

Reglement Jeugdclubcompetitie (inclusief NK E-teams)

Artikel 1: Leeftijdscategorieën

Dit reglement geldt voor de jaarlijks te organiseren wedstrijden in de KNSB Jeugdclubcompetitie tussen de jeugdteams van schaakverenigingen in de leeftijdscategorieën t/m 10 jaar (E), t/m 12 jaar (D), t/m 14 jaar (C) en t/m 20 jaar (A). Deelnemers mogen de voor hun categorie vermelde leeftijd pas bereiken op of na 1 januari van het jaar waarin de wedstrijd om het landelijk Kampioenschap aanvangt.

Artikel 2: Speelperiode / data

Genoemde wedstrijden worden gehouden in de periode van september tot en met december. Alle partijen van een wedstrijd moeten gelijktijdig worden gespeeld. Van de vastgestelde speeldata mag niet worden afgeweken.

Artikel 3: Aantal teams

Aan de wedstrijden in de categorieën C, D en E nemen resp. maximaal 24, 28 en 40 teams deel onder de noemer Meesterklasse C en D en NK E-teams.

Deze teams worden als volgt bepaald:

- 3.1 de kampioenen (of hun plaatsvervangers) van de 13 regionale bonden;
- 3.2 een of meer extra teams uit de regionale bonden, waarvan er een of meer teams bij de voorafgaande KNSB-jeugdclubcompetitie op de eerste tot en met de derde plaats geëindigd zijn (C en D); Of eerste tot en met zesde plaats (E);
- 3.3 extra teams per regionale bond volgens de verdeelsleutel met een maximum van 5 per regionale bond;
- 3.4 eventueel extra reserve teams aangevuld tot het maximumaantal;

Aan de wedstrijden in categorie A nemen maximaal 48 teams deel:

- 3.5 maximaal 16 teams in één Meesterklasse;
- 3.6 overige teams spelen in de Promotieklasse.

Artikel 4: Leiding

4.1 De competitie wordt geleid door de KNSB Jeugdclubcompetitieleider, die door de KNSB wordt aangewezen. De KNSB Jeugdclubcompetitieleider is belast met de uitvoering en handhaving van dit reglement en het beslissen in onvoorziene gevallen welke zich ter zake mochten voordoen.

Bij ontstentenis van de KNSB Jeugdclubcompetitieleider wordt zijn of haar functie waargenomen door een door de KNSB aan te wijzen plaatsvervanger.

- 4.2 De wedstrijden in de Meesterklasse A, C, D en E worden centraal gespeeld.
- 4.3 De wedstrijden in de Promotieklassen A worden ook centraal gespeeld, behalve de eerste ronde die via een uit- of thuiswedstrijd wordt gespeeld.

Artikel 5: Aanmelding

- 5.1 Voor de deelname van een team is een inschrijfgeld verschuldigd. De hoogte daarvan wordt jaarlijks vastgesteld per categorie of klasse. De inschrijving van een team is pas geldig, zodra het voor de categorie of klasse vastgestelde inschrijfgeld is voldaan.
- 5.2 De gerechtigde teams, volgens artikel 3, dienen hun deelname uiterlijk 1 juli van het jaar waarin de KNSB Jeugdclubcompetitie aanvangt te bevestigen. De gerechtigde teams krijgen hiervoor van de KNSB bericht.
- 5.3 Spelers, die voor een team van een vereniging in de KNSB Jeugdclubcompetitie zijn uitgekomen, mogen in hetzelfde seizoen niet meer uitkomen voor een andere vereniging in deze competitie.
- 5.4 Verenigingen kunnen een dispensatieverzoek voor het gestelde in lid 3 indienen bij de KNSB Jeugdclubcompetitieleider.
- 5.5 De teams zijn verplicht om uiterlijk 1 juli de namen en relatienummers van minimaal vier spelers in bordvolgorde bekend te maken. Deze spelers dienen op

de opgavedatum als lid geregistreerd te zijn van de vereniging waarvoor wordt uitgekomen en als zodanig bij de KNSB bekend te zijn. Als bij de controle blijkt dat de spelers niet op de ledenlijst voorkomen van de betreffende vereniging worden deze als niet opgegeven beschouwd.

- 5.6 Na de uiterste aanmelddatum komen de eventueel verworven rechten van verenigingen of regionale bonden volgens 3.1 of 3.2 te vervallen, indien de teams zich niet hebben ingeschreven of als zij zich na deze datum alsnog terugtrekken. De KNSB Jeugdclubcompetitie leider bepaalt vervolgens welke reserveteams mogen deelnemen.
- 5.7 Spelers mogen slechts voor 1 team opgegeven worden. Uitzondering is dat spelers zowel voor een E als een D team opgegeven kunnen worden aangezien deze categorieën niet op dezelfde datum spelen.

Artikel 6: Opstelling en invallers

- 6.1 Voor het begin van elke wedstrijd zijn de teamleiders verplicht aan de wedstrijdleider opgave te doen van de namen en de bordvolgorde der spelers.
- 6.2 De in het speelprogramma eerstgenoemde teams spelen aan de oneven genummerde borden met zwart, aan de even genummerde borden met wit.
- 6.3 De teamleider is vrij om per speeldag de bordvolgorde van de spelers te bepalen met in achtneming van lid 5. Uitgangspunt hierbij is wel dat de sterkste spelers in principe aan de hogere borden worden opgesteld. Deze volgorde mag die speeldag echter niet meer gewijzigd te worden. Een onreglementaire opstelling mag in de volgende rondes eenmalig worden aangepast.
- 6.4 Invallers schuiven in op een door de teamleider te bepalen bord. Eenmaal opgesteld, geldt dezelfde restrictie als bij lid 3.
- 6.5 Bij de opstelling, uitgezonderd bij de E categorie waarvoor dit criterium niet geldt, mag er geen sprake zijn van een verschil in ratingpunten van 200 of meer tussen de spelers die het betreft. Dat wil zeggen de speler met meer dan 200 ratingpunten meer, dient aan een hoger bord plaats te nemen. Het is mogelijk om uiterlijk 48 uur van tevoren een dispensatieverzoek in te dienen indien een niet reële KNSB rating aanwezig is (bijvoorbeeld een niet recente rating of sterk afwijkend FIDE rating).
- 6.6 De opgegeven spelers van een team (de 4 basisspelers) mogen niet in een lager team uitkomen. Hierbij geldt een 1^e team als hoger dan een 2^e team resp. 3^e team of meer en een Meesterklasse A hoger dan een Promotieklasse A team en deze weer hoger dan een C team, resp. D of E team. Uitzondering: Opgegeven spelers voor de D categorie die nog speelgerechtigd zijn voor de E categorie mogen onbeperkt invallen in een E team.
- 6.7 Het is niet nodig om vooraf reserves door te geven. Naast de vier opgegeven spelers, zijn alle overige actieve leden die aan het leeftijdscriterium voldoen en op de ledenlijst van de vereniging in ola staan speelgerechtigd (peiling 48 uur voor aanvang) als invaller en hoeven niet vooraf opgegeven te worden.

Artikel 7: Teamrating

Voor alle teams wordt bij de opgave van de teams een gemiddelde teamrating bepaald. De teamrating wordt berekend aan de hand van de KNSB rating en/of KNSB jeugdrating van de eerste vier spelers die voor het team zijn opgegeven. Een KNSB rating gaat voor een KNSB jeugdrating met uitzondering van de D en E categorieën, waar de KNSB jeugdrating bepalend is. Indien geen rating kan worden bepaald van een speler, dan wordt een fictief ratinggetal als waarde genomen, namelijk:

- A: de leeftijd maal 100 - 75 met een maximum van 1500.
 - C t/m E: gemiddelde rating van de andere spelers met een rating minus 100.
- Indien er geen enkele speler van het team een rating bezit, wordt dit team onderaan de lijst toegevoegd en bij meerdere teams op alfabet.

Let op, deze berekeningen gelden niet voor de opstelling van een team (artikel 6.5).

Artikel 8: Speelsysteem en indeling

- 8.1 In de Meesterklasse A worden 8 ronden gespeeld;
In de Promotieklasse A worden 7 ronden gespeeld;
In de Meesterklasse C worden 8 ronden gespeeld;
In de Meesterklasse D worden 9 ronden gespeeld;
Bij het NK E-teams worden 7 ronden gespeeld.
- 8.2 Er wordt in alle klassen ingedeeld volgens het Zwitsers systeem op rating, toegepast op een competitie voor teams, waarbij de stand binnen een matchpuntengroep in eerste instantie wordt opgemaakt op basis van de bordpunten.
- 8.3 Bij meerdere teams van dezelfde vereniging in eenzelfde klasse, wordt als volgt gehandeld:
 - 8.3.1 indien het aantal teams in een klasse groter is dan het aantal ronden maal twee, dan worden de onderlinge wedstrijden tussen deze teams van dezelfde vereniging als verboden paringen ingesteld;
 - 8.3.2 indien het aantal teams gelijk of kleiner is dan het aantal ronden maal twee, dan worden de teams 1 en 2 in de eerste ronde tegen elkaar ingedeeld. Dit is ongeacht de klasse en speelsterkte van de teams. Alle onderlinge wedstrijden met 3^e teams of hoger, zullen als verboden paringen worden ingesteld.De jeugdclubcompetitieleider behoudt zich het recht in uitzonderlijke gevallen van deze regel af te wijken.

Artikel 9: Punten

Voor een gewonnen partij wordt aan de winnaar een bord punt toegekend. Voor een remisepartij krijgt ieder van de spelers een half punt. Een verloren partij levert geen punten op.

Aan het team, dat in een wedstrijd meer bordpunten behaalt dan de tegenpartij, worden twee matchpunten toegekend; behalen beide teams evenveel bordpunten, dan verkrijgen ze elk één matchpunt (gelijkspel).

Artikel 10: Overtredingen en boetes

- 10.1 Bij overtreding van bepalingen van artikel 5 en/of 6 wordt de partij steeds verloren verklaard voor de speler die ten onrechte aan de wedstrijd heeft deelgenomen, c.q. aan een lager bord heeft gespeeld dan is toegestaan.
- 10.2 Het terugtrekken van een team gedurende de competitie of in de periode tussen 1 september en de aanvang van de 1e ronde kan worden bestraft met een maximale boete ter grootte van het voor de categorie verschuldigde inschrijfgeld.
- 10.3 Een team dat tijdens een wedstrijd aan een bord een reglementaire nul krijgt wegens het te laat aanwezig zijn van een speler, kan worden bestraft met een boete van maximaal de daarvoor vastgestelde boete per speler per wedstrijd.
- 10.4 Indien een team niet met tenminste 2 spelers een uur na het vastgestelde tijdstip in het speellokaal aanwezig is, wordt het team beschouwd als niet te zijn opgekomen of als er meerdere wedstrijden gepland staan, voor al deze wedstrijden. Dat team verliest dan de vastgestelde wedstrijd(en) met 4-0 en kan bovendien worden gestraft met een boete ter grootte van maximaal eenmaal het voor de categorie verschuldigde inschrijfgeld voor de gehele wedstrijddag.

Artikel 11: Eindstanden

- 11.1 De volgorde in een A, C, D- of E-klasse aan het einde van de competitiewedstrijden wordt bepaald door het aantal matchpunten. Als dit gelijk

- is beslist het aantal bordpunten. Als dit tevens gelijk is, geldt onderling resultaat. Indien er geen onderlinge wedstrijd heeft plaatsgevonden of als de onderlinge wedstrijd geen beslissing heeft gebracht, treedt als het om de eerste plaats gaat of om een degradatieplaats, lid 6 in werking. In alle overige gevallen wordt de stand opgemaakt met resp. het aantal weerstandspunten en Sonneborn-Berger punten op basis van matchpunten. Tot slot loting.
- 11.2 Vanuit de Promotieklasse A promoveren twee teams naar de Meesterklasse A. De derde promotieplaats wordt toegekend aan de kampioen in de Meesterklasse C.
 - 11.3 De laagst geëindigde teams in de Meesterklasse A degraderen naar de Promotieklasse A. Bij 16 teams zijn dat 3 teams, bij 14 teams 1 team, bij minder dan 14 teams zijn er geen degradanten.
 - 11.4 Uit de 1e klasse A promoveren jaarlijks een aantal teams naar de Promotieklasse A. Het aantal hangt af van de aantallen deelnemende teams en de ruimte in de Promotieklasse A.
 - 11.5 De twee als laagste geëindigde teams in de Promotieklasse A degraderen naar de 1e klasse A indien het aantal deelnemende teams in de Promotieklasse A groter is dan 16. Bij 16 of minder teams zijn er geen degradanten.
 - 11.6 Als lid 1 geen beslissing brengt, wordt voor de bepaling van de winnaar van een klasse of voor de bepaling van een degradant, als het om twee teams gaat een beslissingswedstrijd gespeeld, en als het om drie of meer teams gaat, een halve competitie gespeeld op een door de Jeugdclubcompetitie leider te bepalen locatie en met een dusdanig speltempo, dat deze halve competitie in zijn geheel op één dag gespeeld kan worden.
 - 11.7 Als lid 6 geen beslissing brengt, wordt geloot.
 - 11.8 Indien de vereniging waartoe een team behoort geen gebruik wenst te maken van een verworven recht tot promotie of op een andere wijze een plaats vrijkomt, bepaalt de KNSB welke vereniging een vervangend team mag inschrijven.

Artikel 12: Titels en prijzen

Het team dat eerste wordt in de Meesterklasse A, C, D of het NK E-teams verkrijgt de titel "Jeugdclubkampioen van Nederland.....", onder toevoeging van het betreffende competitie seizoen.

De organisatie stelt minimaal drie teamprijzen voor de drie hoogst geëindigde teams per klasse ter beschikking, alsmede individuele prijzen voor de spelers van deze teams. Uitzondering is het NK E-teams waar voor de vijf hoogst geëindigde teams prijzen beschikbaar zijn.

Er zijn tevens individuele topscorersprijzen per klasse voor de speler met de hoogste score. Hiervoor geldt allereerst het aantal gescoorde punten en bij gelijke score het hoogste percentage (punten/aantal partijen). Indien dan nog gelijk worden extra prijzen besteld. Uitzondering is het NK E-teams, waarvoor geen individuele topscorersprijs is.

Voor alle deelnemers in alle klassen verzorgt de organisatie tevens een aandenken.

Artikel 13: Speeltempo

Het speltempo in de categorieën C (t/m 14) en A (t/m 20 jaar) bedraagt ongeacht het aantal zetten 100 minuten per speler per partij + 10 seconden extra tijd per zet. De speeltijd in de categorie D (t/m 12 jaar) bedraagt ongeacht het aantal zetten 55 minuten per speler per partij + 10 seconden extra tijd per zet.

De speeltijd bij het NK E-teams is 10 minuten per speler per partij plus 10 seconden extra tijd per zet.

Artikel 14: FIDE-regels

De wedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het Schaakspel (A-D), in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB (laatste uitgave), voor zover in dit reglement niet anders is bepaald.

Bij het NK E-teams wordt volgens de FIDE-Regels voor Rapidschaak (aanslag A) gespeeld.

De volgende toevoegingen gelden hierbij:

- a) De verzuimtijd is 10 minuten (E) of 60 minuten (A-D);
- b) Voorts wordt artikel 7.5.5 bij de D en E niet toegepast. Dat betekent dat een onreglementaire zet zoals beschreven in artikel 7.5 niet tot verlies van de partij zal leiden, maar de partij wordt vervolgd vanaf de laatste reglementaire zet.
- c) Als ten aanzien van artikel 11.3.b van de FIDE-Regels voor het Schaakspel geconstateerd wordt dat een speler een mobiele telefoon of een ander elektronisch communicatiemiddel meegenomen heeft naar het spelersgebied, dan krijgt die speler een waarschuwing. De arbiter heeft het recht te onderzoeken of het apparaat aanstaat. Als een dergelijk apparaat, zonder toestemming van de arbiter, aan staat, dan verliest die speler de partij, tenzij de arbiter anders beslist.
Een speler die arriveert nadat de wedstrijd is begonnen, moet zijn of haar mobiele telefoon of elektronische communicatiemiddel direct uitzetten en wegleggen voordat de speler de eerste zet doet.

Artikel 15: Reiskosten

Als tegemoetkoming voor de door de deelnemende verenigingen te maken kosten vergoedt de KNSB na declaratie de noodzakelijke reiskosten als volgt:

- 15.1 De vergoeding is gelijk aan de kosten voor het openbaar vervoer, goedkoopste tarief, voor vier teamspelers en de teamleider (samen reizen op kortingskaart) onder aftrek van de vastgestelde eigen bijdrage reiskosten per team per speeldag.
- 15.2 Indien per auto (maximaal 1 auto per team) wordt gereisd geldt de daarvoor vastgestelde vergoeding per kilometer, onder aftrek van de vastgestelde eigen bijdrage reiskosten per team per speeldag.
- 15.3 Een declaratie zonder toevoeging van treinkaartjes e.d. wordt behandeld als onder lid 2 vermeld.
- 15.4 Uitzondering is het NK E-teams waarvoor geen reiskosten regeling bestaat; de hoogte van het inschrijfgeld is hier op aangepast.

Artikel 16: Protesten en beroep

- 16.1 Tegen een beslissing van een wedstrijdleider kan protest worden aangetekend bij de KNSB Jeugdclubcompetitieleider. Het protest moet blijken uit het wedstrijdformulier en de indiener van het protest dient tevens de betrokken wedstrijdleider en de teamleider van de tegenpartij ervan op de hoogte te stellen dat een protest zal worden ingediend. Het protest dient binnen vier dagen na de wedstrijd schriftelijk worden toegelicht bij de KNSB Jeugdclubcompetitieleider.
De betrokken wedstrijdleider dient binnen vier dagen over de door hem genomen beslissing schriftelijk te rapporteren aan de KNSB Jeugdclubcompetitieleider.
Desgewenst kan de teamleider van de tegenpartij, ook vier dagen na de wedstrijd, schriftelijk zijn visie op de gebeurtenissen toelichten bij de KNSB Jeugdclubcompetitieleider.
- 16.2 De KNSB Jeugdclubcompetitieleider neemt in principe binnen vier dagen, na het verstrijken van de in lid 1 genoemde termijn, een beslissing welke hij schriftelijk kenbaar maakt.

De KNSB Jeugdclubcompetitieleider kan zijn beslissingstermijn verlengen indien hij alvorens te beslissen nog nadere mondelinge of schriftelijke toelichting behoeft.

- 16.3 Tegen een beslissing van de KNSB Jeugdclubcompetitieleider kan beroep worden ingesteld bij de Commissie van Beroep van de KNSB. Een beroep wordt schriftelijk ingesteld binnen 14 dagen nadat de KNSB Jeugdclubcompetitieleider zijn beslissing aan de desbetreffende vereniging heeft meegedeeld, door toezending van het beroepsschrift per aangetekend schrijven of per e-mail waarvan de ontvangst is bevestigd door de KNSB.

Het beroepsschrift dient vergezeld te gaan van een cautie waarvan de hoogte door de Algemene Vergadering van de KNSB wordt vastgesteld. De cautie wordt terugbetaald indien het beroep gegrond wordt verklaard. Indien het beroep niet gegrond wordt verklaard, beslist de Commissie van Beroep of de cautie, of een deel daarvan, wordt terugbetaald; bij afwijzing van het beroep zal altijd een minimum van 50% van het vastgestelde cautie wegens administratiekosten niet terugbetaald worden. Afschriften van het beroepsschrift dienen gelijktijdig te worden gezonden aan de KNSB Jeugdclubcompetitieleider en aan de betrokken vereniging(en). Het bestuur van de KNSB stelt het beroepsschrift zo spoedig mogelijk in handen van de Commissie van Beroep.

De beslissingen van de Commissie van Beroep zijn bindend. Tegen de beslissingen van deze commissie staat geen verder beroep open.

Aldus vastgesteld door het algemeen bestuur van de KNSB, 6 augustus 2019