

KNSB-Regels Schaken voor teams op Tornelo.com

1. Algemeen

- 1.1 Wedstrijden worden gespeeld over het internet met behulp van het programma 'Tornelo.com'.
- 1.2. Alle spelers van een team dienen gelijktijdig op Tornelo aanwezig te zijn.
- 1.3. De spelers dienen in het bezit te zijn van een geldig Tornelo account.
- 1.4 De Voorwaarden lidmaatschap KNSB internetschaak zijn van kracht.
- 1.5. De wedstrijden kunnen vanuit huis of op een openbare locatie (bijv. de school) gespeeld worden.
- 1.6. Partijen worden gespeeld in één van de toernooien van de 'Koninklijke Nederlandse Schaakbond'.

2. De wedstrijdleider / toernooileider

- 2.1 De KNSB stelt zowel een toernooileider als voldoende wedstrijdleider(s) aan.
- 2.2 De toernooileider is verantwoordelijk voor alle instellingen in het platform van Tornelo, als de communicatie richting de teams voorafgaand. De wedstrijdleider is in de video conference aanwezig gedurende de speeldag, verzorgt de indelingen, reageert op arbiter calls en heeft contact met de spelers en teamleiders.

3. De wedstrijden

Het achteraf inhalen of vooruitspelen van wedstrijden is niet mogelijk.

4. Eerlijk spel

- 4.1. Spelers dienen hun partijen te spelen zonder adviezen van derden.
- 4.2. Het gelijktijdig gebruik maken van schaakprogramma's is ten strengste verboden.
- 4.3. Om de kans op vals spel te beperken worden partijen tijdens het spelen en na afloop gecontroleerd door de KNSB.
- 4.4. Indien bij een speler vals spel wordt geconstateerd, dan wordt deze speler direct geschorst voor de periode die daarvoor staat voor alle KNSB internetschaakactiviteiten. Tevens worden zijn partijen reglementair verloren verklaard.
- 4.5. Een team waarvan een speler betrapt is op vals spel wordt uitgesloten van de rest van de lopende competitie.

5. Technische problemen

- 5.1. Spelers zijn zelf verantwoordelijk voor een goed werkende computer met de noodzakelijke programma's en een goed werkende internetverbinding.
- 5.2. Technisch falen betekent verlies van de partij, tenzij de storing binnen de termijn valt waarop de wedstrijdleiders nog hulp kunnen bieden en het vervolg van de partij nog even kunnen uitstellen. Bij het verbreken van de verbinding blijft de klok doorlopen tenzij anders aangegeven. Als de speler op tijd terug is, dan kan de partij voortgezet worden. Zo niet, dan is de partij verloren.

6. Slotbepalingen

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, bepaalt de wedstrijdleider.