

Club activiteiten op Tornelo.com

Tornelo is een online platform waarop geschaakt kan worden. Op die manier is het niet veel anders dan Chess.com, Lichess, Chess24 en vele andere. Echter heeft Tornelo andere voordelen waardoor de ESU (Europese Schaakunie) en KNSB besloten hebben om op dit platform hun individuele online toernooien te organiseren. Waarbij aangetekend kan worden dat de online teamwedstrijden snel kunnen volgen. De KNSB-Jeugdclubcompetitie, waar met viertallen wordt gespeeld, is inmiddels ook op dit platform gespeeld.

Het grootste voordeel van Tornelo is dat spelers onder hun eigen naam moeten spelen en een organisator meer mogelijkheden heeft om een toernooi in goede banen te leiden. Zo kan men op Tornelo zelf bepalen wanneer een volgende ronde begint, zelf de indeling maken en eventueel aanpassen en bovenal zelf de controle doen op de fairplay regels. Dit kost net wat meer werk dan een toernooitje op een ander platform maar de deelnemerservaring is erg positief.

Voordat u begint is het belangrijk dat u al een Tornelo account heeft. Heeft u die niet dan kunt u de concept handleiding hiervoor raadplegen in de bijlage. In deze bijlage vindt u een concept hoe u een account en spelersprofiel aanmaakt voor Tornelo, deze kunt u later zelf invullen en gebruiken voor uw leden.

Op de volgende pagina's kunt u een korte handleiding vinden hoe u 1) een vereniging (organisatie) op Tornelo maakt. 2) een toernooi aanmaakt op Tornelo. 3) Een toernooi draait op Tornelo inclusief controle op eerlijk spel.

21/20274

10 juni 2021

Versie 1.0

door het KNSB arbitersteam landelijke jeugdevenementen Tornelo

Een vereniging op Tornado.com maken

Het is belangrijk dat u zelf al een account heeft op Tornado. Indien u die nog niet heeft verwijzen we u naar de handleiding hoe u een account aanmaakt. Na inloggen opent het Tornado dashboard. Nu is het zaak een 'organisatie' op te richten voor de vereniging.

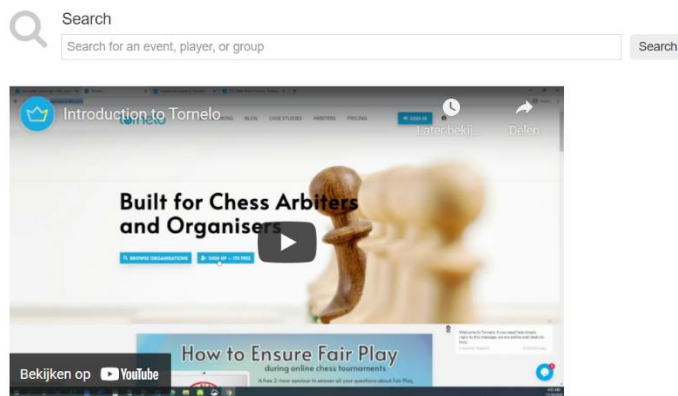
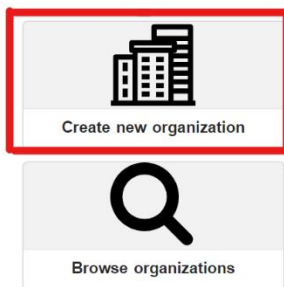
Stap 1: Organisatie aanmaken

Klik op 'Create new organization'

tornado

Run an event Browse My events Help





Voorbeeld KNSB



Stap 2: Vul de benodigde gegevens in voor de vereniging. Voeg eventueel een logo en kies een kleur die bij uw organisatie past.

New organization


Create your own organization to run events and submit them for ratings. Now free to use until 2021.

Name	<input type="text" value="KNSB Clubvoorbeeld"/>	
URL	<input type="text" value="https://tornelo.com/chess/orgs/knsb-clubvoorbeeld"/>	
Logo image	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; text-align: center;">No image</div>	
Header color	<div style="background-color: #0099cc; width: 40px; height: 15px; border: 1px solid #ccc;"></div>	

[Create organization](#)

Stap 3: Wijs de rollen toe aan uw mede online organisatoren.

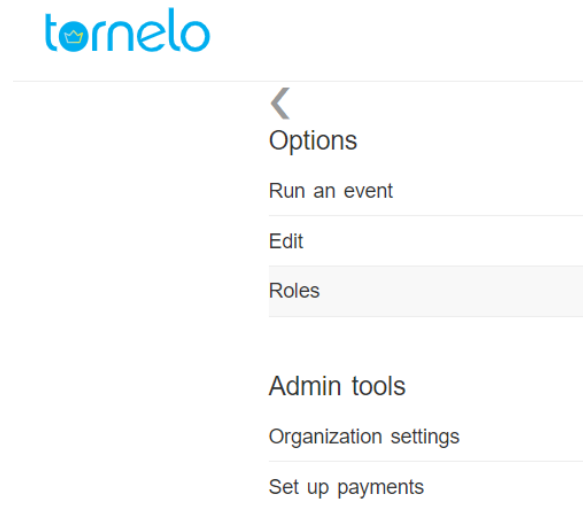
We gaan de onze organisatie, 'KNSB Clubvoorbeeld'.

[Run an event](#) [Browse](#) [My events](#) [Help](#)  ▾

- KNSB Clubvoorbeeld**
- User Dashboard
- Account settings
- Sign out

Dan kunnen we bij 'Roles' rechten toekennen aan andere mensen die binnen uw organisatie helpen.

Bij 'Organization settings' en 'Set up payment' kunt u overige instellingen aanpassen. Deze zijn echter niet van belang voor de start van uw online vereniging.



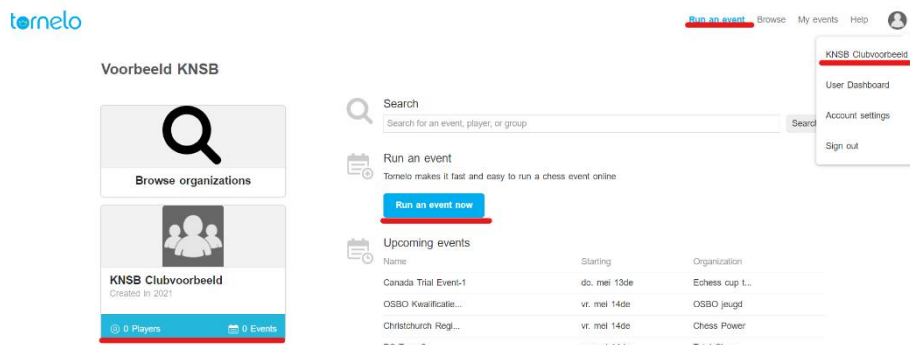
Bij de rollen kunt u mensen toevoegen die ook toernooien voor uw organisatie kunnen organiseren of volledige rechten verdienen (omdat ze medebestuurder zijn).

Administrators kunnen alles, dus die kunnen onder andere de betaalininstellingen aanpassen mocht u ooit een betaald toernooi willen organiseren. Organizers kunnen alleen toernooien aanmaken en die organiseren. Wedstrijdleiders/arbiters van buiten uw organisatie kunt u bij het toernooi zelf toevoegen via de knop 'roles'.

In sommige gevallen, bijvoorbeeld voor het importeren van spelers in toernooien, is het van belang dat u uw organisatie verifieert. Daarvoor vereist Tornelo een zoom meeting. Plan hier uw meeting: <https://calendar.x.ai/cordova/tornelo-demo?tz=Europe~2FAmsterdam>

Een toernooi op Tornelo.com maken

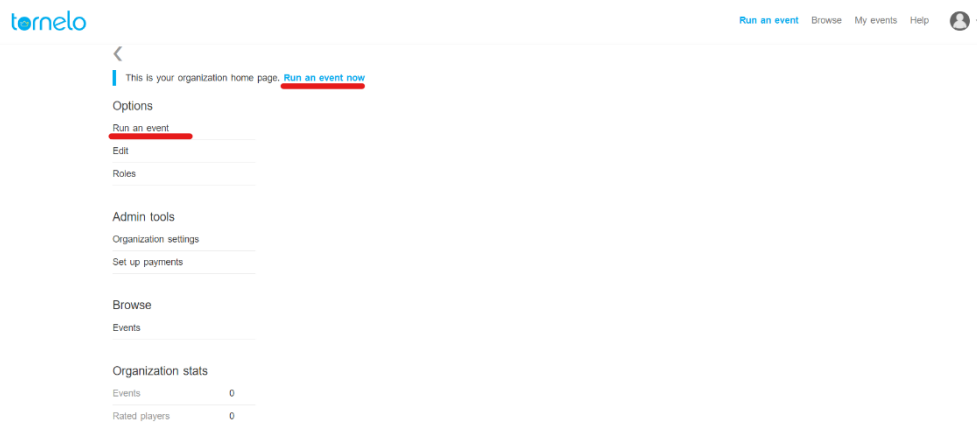
Stap 1: Click op 'Run an event' op het dashboard



The screenshot shows the Tornelo dashboard for a user named 'KNSB Clubvoorbeeld'. The 'Run an event' button is highlighted with a red box. A dropdown menu is open, showing options like 'User Dashboard', 'Account settings', and 'Sign out'. The 'Upcoming events' table is also visible.

Name	Starting	Organization
Canada Trial Event-1	do. mei 13de	Echess cup L...
OSBO Kwalificatie...	vr. mei 14de	OSBO jeugd
Christchurch Reg...	vr. mei 14de	Chess Power
DCI Team ?	vr. mei 14de	Total Chess

of via het overzicht van de organisatie.



The screenshot shows the organization overview page for 'KNSB Clubvoorbeeld'. The 'Run an event' button is highlighted in red. The page includes sections for 'Options', 'Admin tools', 'Browse', and 'Organization stats'.

Organization stats	Value
Events	0
Rated players	0

Stap 2: Voer de gegevens in.

Run an event

Details

Name: Choose a name to identify this event. Don't include the event date here.
 Examples:
 • Glen Eira
 • State Finals
 • Australian Open

Organization:

Rating system:

Start time: Scheduled time and date to start event. Will be published on the event page.

End time: Scheduled time and date to finish event. Will be published on the event page.

Timezone: Timezone for all event time settings. Shown on the event page and used to calculate upcoming events.

Play games online Runs the event with all games played over the internet.

Privacy

Select a privacy level for this event from the following:

Geef het toernooi een duidelijke naam.

Indien u maar een organisatie heeft zal die direct zichtbaar zijn. Anders kunt u eentje uit uw beheerder organisaties kiezen.

De start en eindtijd zijn een indicatie voor Tornelo maar niet leidend zoals op andere platforms. Op Tornelo kan een organisator zelf bepalen wanneer een ronde, of zelfs heel specifiek een partij, start. Rondes kunnen ook nog gespeeld worden na de eindtijd al is het wel wenselijk dit goed in te stellen.

Bij privacy raden we aan het toernooi op 'Private' te zetten en de link via de eigen kanalen te verspreiden. Anders is het goed mogelijk dat onbekende spelers zich aanmelden voor het toernooi. Het toernooi is anders zichtbaar voor alle ingelogde torneloleden, ook degenen die niet binnen uw organisatie vallen.

Voor de 'conference integraton' link gebruikt de KNSB een betaalde versie van Zoom. Gratis kan natuurlijk ook gebruik gemaakt worden van Google Meet, Microsoft teams, Skype of andere software. Het is voornamelijk gericht op de fair-play controle, waarbij je dan dus spelers en hun scherm kan zien gedurende het toernooi. Bij een interne competitie kan het ook voor de gezelligheid zijn. Communiceer dit wel duidelijk vooraf want de twee groepen gaan natuurlijk niet samen. Maak daarvoor eventueel een tweede link aan.

Voor de spelregels kan alles naar eigen wens worden ingesteld.

Game rules	
Variant	<input type="text" value="Standard Chess"/>
Starting position FEN	<input type="text"/> ⓘ
Arbiter interaction	<input type="text" value="Auto-reply to arbiter call"/> ⓘ <input type="checkbox"/> Players can cancel calls they have made for an arbiter <input checked="" type="checkbox"/> Pause clocks when an arbiter is called
Game options	<input type="checkbox"/> Allow players to premove ⓘ <input checked="" type="checkbox"/> Players can make requests to take back their last move
Minimum moves to offer draw	<input type="text" value="1"/> ⓘ
Draw by repetition	<input checked="" type="checkbox"/> Automatically declare a draw on repetition of position
Repetition limit	<input type="text" value="3"/> ⓘ
Draw by move limit	<input checked="" type="checkbox"/> Automatically declare a draw after too many moves without a pawn move or capture (fifty-move rule)
Move limit	<input type="text" value="50"/> ⓘ
Insufficient material	<input checked="" type="checkbox"/> Automatically declare a draw when both players have insufficient material to checkmate

Afhankelijk van het toernooi zullen bepaalde instellingen wel of niet wenselijk zijn. Denk aan het automatisch handhaven van de remiseregels, het terugnemen van een zet (door een verkeerde klik) of het doen van een premove. Thema toernooien of fischer random chess zijn mogelijk met FEN-codes.



Het instellen van de klok is lastiger wegens de tijd die in seconden ingevuld moet worden. Voor langere tijdcontroles is een rekenmachine een goede uitkomst.

Time control

Period 1

Time (in seconds)	<input type="text" value="5400"/>
Increment (in seconds)	<input type="text" value="30"/>
Number of moves	<input type="text" value="40"/>



Period 2

Action Add time Set time to ...

Time (in seconds)	<input type="text" value="1800"/>
Increment (in seconds)	<input type="text" value="30"/>

+ Add period

- Remove last period

Als voorbeeld hebben we de KNSB competitie genomen. Het is mogelijk om met meerdere periodes te spelen al zullen de meeste verenigingen het bij rapid- of snelschaken houden.

Bij 'Event details' kunt u informatie aan uw deelnemers communiceren. Denk aan ronde tijden maar ook andere meldingen vooraf.

Event Details

Write Preview H B I

KNSB Test Interne competitie

- Eerste ronde: vrijdag 14 mei 20:00
- Tweede ronde: vrijdag 21 mei 20:00
- Derde ronde: vrijdag 28 mei 20:00

Venue

Venue name

Name of the event venue.

Examples:

- Wadham House
- Menzies Building

Format

Divisions

Name	Rounds	Conference Url	Criteria
↓ Poule A	<input type="text" value="3"/>	<input type="text"/>	None
↓ Poule B	<input type="text" value="3"/>	<input type="text"/>	None

Add division names here to separate this event into divisions.

Players can be moved between divisions of the same event at any time as long as they have not yet played their first game.

[Add another division](#)

Bij format kunt u de divisies aanpassen. Indien u in twee of meerdere groepen wilt spelen kunt u divisies toevoegen of verwijderen en per divisie een aantal rondes kiezen met

eventueel een eigen link naar een meeting room. Criteria kunnen gebruikt worden om spelers automatisch een juiste kant op te wijzen. Dit kan gebaseerd zijn op geslacht, leeftijd of rating.

U kunt het vakje teams selecteren. Dan kan een soort team battle gespeeld worden zoals bekend van Lichess maar dan met vaste ronden. In bepaalde omstandigheden is het mogelijk dat spelers uit het eigen team te loten. Bijvoorbeeld als er te weinig spelers zijn of als een team heel groot is ten opzichte van de andere teams. De team score wordt op basis van de beste 4 scores van een team bepaald. Als laatste de belangrijke keuze hoe u deelnemers wilt toevoegen. U kunt aanmeldingen van uw leden op Tornelo accepteren of u kunt zelf de deelnemers toevoegen via een CSV bestand.

Online entries

Accept entries on the Tornelo website

Stripe account ▼ To accept payments online you need to have a Stripe account configured. [Set one up now](#)

Comments entry field label Customise the label name for the player comments field when the player enters this tournament. If you leave this blank then this will be called 'Comments'.

Player limit Maximum number of players to accept before closing this event for further entries.

Allow players to choose their own division Prompts players to choose their division when entering the event. If disabled, players will always be placed in the first division.

Allow late entries Allows players to enter online after the event has started. Note that while the pairing program is open, any new entries made online will not be displayed until the page is refreshed.

Indien u kiest voor aanmeldingen op Tornelo accepteren en het toernooi alleen voor een beperkte groep wilt organiseren is het voor groot belang dat u eerder voor de optie 'private' heeft gekozen. U kunt dan de link van het toernooi delen met de beoogde deelnemers. Zij kunnen dan zelf kiezen voor deelname aan het toernooi. Mocht de link verder verspreid worden dan kunt u nog spelers uit het toernooi verwijderen of alsnog besluiten geen aanmeldingen via Tornelo te accepteren.

Indien u besluit dat spelers zich niet direct op Tornelo kunnen aanmelden zult u via een CSV bestand de deelnemers moeten toevoegen. Dit kan alleen als u geverifieerd bent als organisator.

Voor de import is een CSV bestand met deze header nodig: First name, Last name, Email
Daarbij kunt u dan de gegevens invoeren. Het emailadres is van belang voor de uitnodiging.
Alle headers:

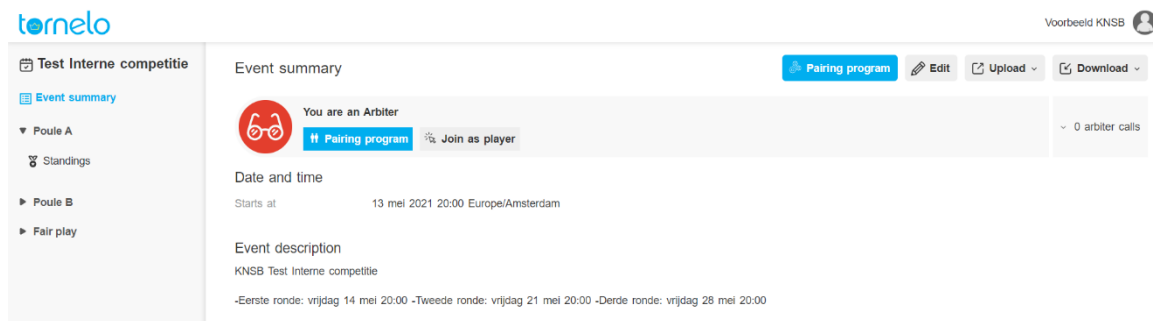
- First name (required)
- Last name (required)
- Email
- Group name
- Tornelo ID
- FIDE ID
- Gender
- Year of birth
- Rating
- Federation
- Title
- Other ID¹

De import van het CSV bestand kan als u op de standings van de juiste groep gaat staan rechtsboven op 'upload' klikken en dan 'import CSV' kiezen in de balk.

Een toernooi draaien op Tornelo.com

Waar zowel online als fysiek de noodzaak is om spelers naar toernooien te leiden, is het online normaal niet nodig om actief een toernooi draaiend te houden. Eenmaal gestart gaat het door en kan het niet meer gestopt of gepauzeerd worden. Tornelo biedt hier grote voordelen. Dit kost echter net wat meer werk en daarom is het mogelijk wenselijk om meerdere wedstrijdleiders te hebben. Mocht u ook actief willen controleren op Fairplay met een meeting waarin camera's aan staan en schermen gedeeld worden, dan raden we aan één arbiter per twintig deelnemers te nemen met daarbij eventueel een hoofdarbiter die oproepbaar is bij problemen.

Stap 1: Arbiters/Wedstrijdleiders toevoegen



The screenshot shows the Tornelo.com interface for an event titled "Test Interne competitie". The left sidebar contains navigation options: "Event summary", "Poule A", "Standings", "Poule B", and "Fair play". The main content area displays "Event summary" with buttons for "Pairing program", "Edit", "Upload", and "Download". A red circular icon with a camera symbol is present, with a "Join as player" button. Below this, the "Date and time" section indicates the event starts on "13 mei 2021 20:00 Europe/Amsterdam". The "Event description" section mentions "KNSB Test Interne competitie" and lists rounds: "Eerste ronde: vrijdag 14 mei 20:00 - Tweede ronde: vrijdag 21 mei 20:00 - Derde ronde: vrijdag 28 mei 20:00". A "0 arbiter calls" indicator is visible on the right.

Test Interne competitie pairings, do. mei 13de – do. mei 27ste

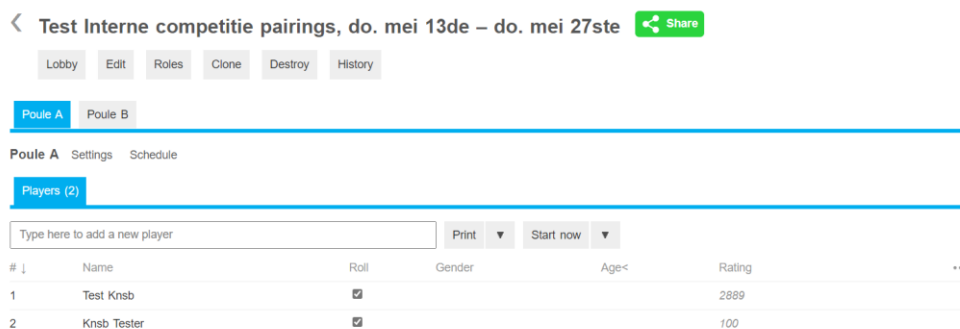


Lobby Edit Roles Clone Destroy History

Open het 'Pairing program' en daarna 'Roles'. Hier kunt u wedstrijdleiders toevoegen die gedurende het toernooi kunnen ondersteunen bij problemen.

Stap 2: Extra instellingen

Voordat het toernooi begint kunt u nog enkele instellingen aanpassen. De KNSB raadt het gebruik van JaVaFo aan als pairing engine of Round robin bij voldoende rondes. Dit kan bij



The screenshot shows the "Test Interne competitie pairings, do. mei 13de – do. mei 27ste" page. The "Players" section for "Poule A" is active, showing a list of two players. A search bar at the top says "Type here to add a new player". The table below has columns for "#", "Name", "Roll", "Gender", "Age", "Rating", and "...".

#	Name	Roll	Gender	Age	Rating	...
1	Test Knsb	<input checked="" type="checkbox"/>			2889	
2	Knsb Tester	<input checked="" type="checkbox"/>			100	

‘Settings’ recht onder ‘Poule B’. Ook de tie-break regel is in te stellen.

Via de drie puntjes rechts van rating kunt u eventueel meer kolommen tonen voor de ranglijst. Denk aan punten, Buchholz (weerstandspunten), SB-punten of iets anders.

Stap 3: Toernooi starten

Zodra het toernooi op het punt van beginnen staat kunt u controleren of al uw spelers ready zijn. Dat is zichtbaar aan het vinkje. Indien u uw toernooi enkele dagen eerder aanmaakt en spelers dan al laat aanmelden via de toernooilink is het aan te raden om een uur voor de start van het toernooi de aanwezige “ready” vinkjes uit te zetten in het pairing program. Dit voorkomt dat er spelers op “ready” staan terwijl ze niet op de dag van het toernooi aanwezig zijn.

Zodra u wilt starten kunt u op ‘Start now’ klikken of op het pijltje rechts daarvan en op ‘Manual pair’. U krijgt dan een indeling waar u zelf de spelers kunt indelen door op de potloodjes te klikken en de naam naar keuze op desbetreffende plek in te voeren.

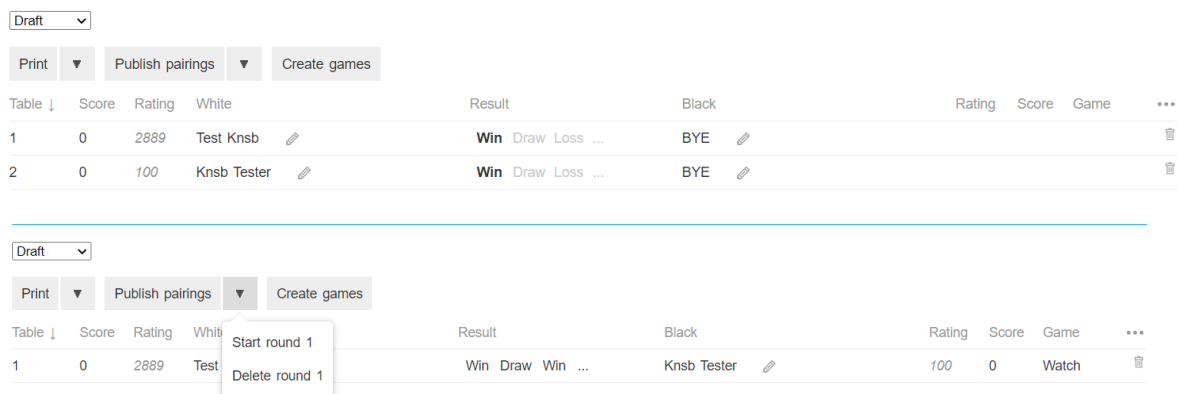


Table ↓	Score	Rating	White	Result	Black	Rating	Score	Game	...
1	0	2889	Test Knsb	Win Draw Loss ...	BYE				
2	0	100	Knsb Tester	Win Draw Loss ...	BYE				

Table ↓	Score	Rating	White	Result	Black	Rating	Score	Game	...
1	0	2889	Test	Win Draw Win ...	Knsb Tester	100	0	Watch	

Zodra u klaar bent kunt u op ‘Publish pairings’ of ‘Start round’ klikken.

Mocht u een ronde niet direct willen starten maar wel vast een indeling maken en publiceren dan is de ‘Manual pair’ en later de ‘Draft pairings’ de weg vooruit. Als u op ‘Start round’ klikt zal de ronde direct starten en de spelers naar hun partijen trekken.

Stap 4: Problemen?

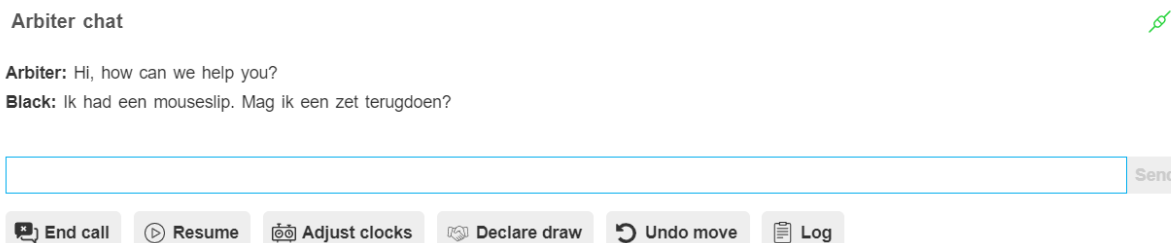
Gedurende het toernooi kunnen er problemen ontstaan bij spelers. Daar krijgt u een melding met een geluidje, een 'arbiter call'. Hier rechts in beeld.



Door op de melding te klikken komt u bij de partij en kunt u het probleem zien. 'Een standaard melding komt in de chat "Hi, how can we help you?" Het is mogelijk om de taal hiervoor in te stellen bij het aanmaken van het toernooi.

U heeft een chat functie met alle mogelijkheden. Verder heeft u van links naar rechts:

- U kunt de call beëindigen wanneer het probleem is opgelost.
- U kunt de klok weer starten.
- U kunt de kloktijden aanpassen. Handig als bijvoorbeeld iemand internet problemen had of bij een tijdscompensatie voor onterechte claims/gebruik van de 'call arbiter' knop.
- U kunt de partij remise verklaren bij een terechte remise claim (let op: 3x dezelfde stelling



en de 50 zetten regel kunt u automatisch inprogrammeren, zie opzetten toernooi).

- U kunt een zet ongedaan maken.
- U kunt in het log bestand kijken. Daarin staat onder andere de notatie, kloktijden maar ook eventuele dubbele verbindingen met ip adres.

Spreek vooraf duidelijk af wat u doet met mouseslips en wanneer u wel of niet de kloktijden aanpast.

U kunt ook zelf op eigen initiatief naar de partij toe gaan via het ronde overzicht en de partij pauzeren. Dan krijgt u dezelfde opties.

Zodra een ronde klaar is kunt u besluiten uw volgende ronde te starten op dezelfde manier. De KNSB raadt een vast schema aan omdat directe communicatie met alle deelnemers lastig is buiten een eventuele (zoom) meeting. Dit om te voorkomen dat spelers afwezig zijn bij de

start van de volgende ronde of geen pauze kunnen nemen.

Aan het einde na alle rondes kunt u het toernooi sluiten door op 'Finish tournament' te klikken. Je kunt het toernooi vervolgens nog voor de Tornelo rating laten meetellen door op de knop Submit for ratings te klikken. Dit kan alleen als het evenement public is. Je kunt na afloop een private toernooi op public zetten en dan toch voor ratings indienen.

Stap 5: Fair play

Gedurende het toernooi en na afloop kunt u een Fair-play controle doen op spelers. Te vinden onder 'Tournament report'.

Belangrijk zijn de CPL, MM en Score. De CPL staat voor de centipawnloss. Waarbij een hoge CPL betekent dat een speler gemiddeld genomen elke zet een hele pion cadeau doet. De MM staat voor movematch met de computerengine. Het percentage gespeelde zetten dat overeenkomt met de eerste computer zet. De getoonde score is een functie van die twee. Afhankelijk van het aantal zetten en de tegenstand zal een speler met een rating van 2000 ongeveer een score van 20 behalen op een goede dag.

Magnus Carlsen heeft over 10 winst- en 10 verliespartijen een score van 50, en voor een gemiddelde clubspeler van 1400 is 10 een mooie score.

Maar hoe spot je iemand met computer assistentie? En hoe wijkt die af van iemand met een goede dag of iemand die zijn theorie goed op orde heeft?

Daarvoor kijken we naar de analyse van Tornelo, de partijen en naar de historie van een speler. U kunt begrijpen dat de partijen van Giri niet direct verdacht zijn omdat ze van hoog niveau zijn. Terwijl als uw tegenstander op de club die normaal in de middenmoot speelt hetzelfde niveau toont, dan zullen de alarmbellen wel afgaan.

U kunt op een naam klikken en krijgt dan een overzicht per partij. Naarmate meer zetten gedaan zijn, zal het fair-play report nauwkeuriger zijn en minder afhankelijk van openingstheorie of het uittikken van eenvoudige eindspelletjes. Het is daarom ook van groot belang dat de partijen bekeken worden. Uiteindelijk moet u heel zeker van uw zaak zijn wilt u iemand (terecht) kunnen uitsluiten van het restant van toernooi of verdere toernooien.

De KNSB gebruikt hiervoor het arbitrage team en enkele sterke meesters om aan de hand van het fair-play report verdere computer analyses uit te voeren en zetten te beoordelen op menselijkheid. Één zet maakt nog geen computer maar een patroon natuurlijk wel. Mocht u advies willen over eventuele verdenkingen dan kunt u via Tornelo betaald advies inwinnen of bij de KNSB navraag doen naar hun ervaringen en inzichten.

Aanmaken spelersaccount

De eerste registratie bestaat uit drie delen:

- 1) Het aanmaken van een user account op Tornelo
- 2) Het aanmaken van een spelers profiel en aanmelden voor toernooi
- 3) Het inchecken voor een toernooi en klaar zijn om te spelen.

Het user account bestaat uit een emailadres en wachtwoord. Ouders of jeugdleiders kunnen met een user account een of meerdere spelersprofielen bedienen of zelf meekijken bij een toernooi. Als er meerdere kinderen eenmaal gekoppeld zijn aan het user account, moet je wel aangeven welk kind op welk apparaat op dat moment gaat meespelen.

Het spelers profiel bestaat uit de voor- en achternaam van de speler, geslacht, het geboorte jaar, indien aanwezig een rating (in dit geval dus eventueel de KNSB-jeugd-rating), een telefoonnummer, emailadres en de historie van partijen. Om mee te kunnen spelen met een toernooi moet het te gebruiken emailadres gekoppeld zijn aan een spelersprofiel. Het is mogelijk om spelers over te zetten naar een ander emailadres, zie daarvoor de help op Tornelo. Het aanmaken van een spelers profiel en aanmelden voor toernooi kan in eenzelfde handeling.

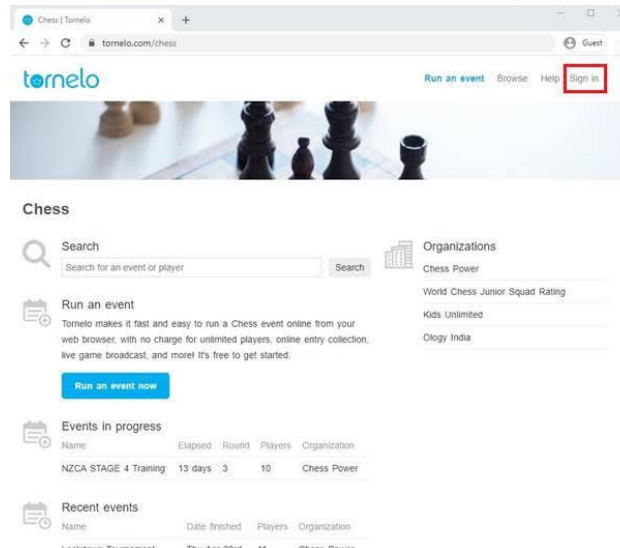
Bij het inchecken op de dag van het toernooi geeft de speler aan klaar te zitten door het vinkje "Ready" aan te klikken, zodat er ingedeeld kan worden. **Als al eerder op het Ready vinkje is geklikt, moet dat opnieuw!**

Zie hieronder de te doorlopen procedure:

Stap 1: Aanmelden:

1A. Ga naar de website Tornelo.com

We adviseren gebruik van Chrome voor de beste resultaten:



1B. Login in (Sign in) bij Tornado.com

Voor de eerste keer kies je "create new account" met een emailadres en wachtwoord. Ga vervolgens naar je mailbox en bevestig je emailadres. Kijk ook in de spambox, als je de mail niet direct ziet!

Als je niet kan inloggen, klik op "reset wachtwoord" en check je email (inclusief spam box) om je wachtwoord te resetten en login opnieuw in.



Sign in

Create new account

Reset password

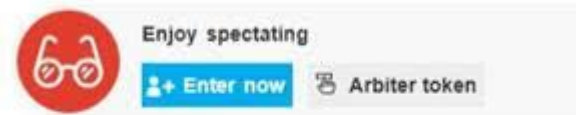
Email

Password

Sign in

1C. Klik op de toegestuurde toernooilink. Deze zal worden opgestuurd bij bevestiging van aanmelding, of te vinden zijn op de website van het toernooi. Je komt dan in de toernooi lobby. Je ziet een rode afbeelding. Deze moet eerst geel worden (aangemeld voor toernooi) en daarna blauw (ingedeeld) en groen als je partij begint. Klik op “enter now”.

Event summary



Date and time

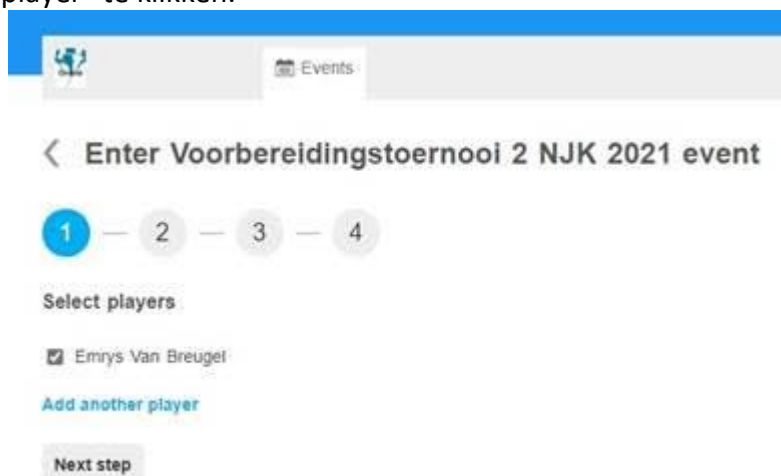
Starts at 5 mrt. 2021 15:00

Event description

Speeltempo: 10 minuten plus 2 seconden increment Aantal: 1

Speelschema: 14.45 uur, registratie check door op ready te k

Meld de speler aan door een vinkje voor de naam van de speler te zetten of kies uit het lijstje de speler die gaat meedoen of voeg een nieuwe speler toe door op “add another player” te klikken.



Stap 2: Vul de gegevens aan met de KNSB-rating.

Stap 3: Vul eventueel nog telefoonnummer of emailadres aan.

Stap 4: Bevestig de inschrijving.

Vervolgens moet deze melding verschijnen:

tornelo.com vertelt

Your entry was placed successfully!

OK

Je komt terug in de toernooi lobby en ziet een gele afbeelding:

Event summary



Date and time

Starts at 5 mrt. 2021 15:00

Geef op de dag zelf aan dat je Ready bent door een vinkje bij Ready te zetten.

Als je dit een dag of dagen eerder doet, worden de vinkjes weer weggehaald en moet je het opnieuw doen.



Door op de deelnemerslijst te klikken (Standings), kun je ook zien of bij je naam een groen bolletje is verschenen (online en klaar om te spelen) en een vinkje bij Ready.

Als het gelukt is om je aan te melden en een vinkje te zetten bij Ready, dan hoeft je dat niet door te geven. Als iets niet lukt, mail of bel dan met je vraag naar [\[invoeren email\]](#) of [\[invoeren telefoonnummer\]](#).

Alvast veel succes.