

Reglement Clubcompetitie Internet

1. competitie

- 1.1 De clubcompetitie wordt gespeeld door viertallen in een all-play-all variant.
- 1.2 De clubcompetitie bestaat uit voorronde en finale poules.
- 1.3 Spelers spelen op een zelf gekozen locatie met zelf gekozen apparatuur.
- 1.4 Hulpmiddelen zoals schaaksoftware zijn niet toegestaan.

2. Plaatsing

De competitie staat open voor alle mogelijke spelers die lid zijn van de KNSB, ze moeten lid zijn van dezelfde vereniging. Daarnaast dienen de spelers in het bezit te zijn van een geldig PlayChess account.

3. Opstelling

Een team geeft voor aanvang van de competitie minimaal vier en maximaal tien spelers op. Tijdens de competitie mogen alleen deze tien spelers opgesteld worden. Invallen in een ander team is niet mogelijk. Een speler kan slechts voor één team ingeschreven staan.

4. Competitie indeling

- 4.1 De competitie bestaat uit voorrondepoules van vier tot zes teams gevolgd door finalepoules.
Bij meer dan 36 teams wordt het veld opgedeeld in twee klassen.
- 4.2 De voorronde wordt gespeeld tussen 1 oktober en 10 februari, de finalepoule tussen 15 februari en 30 juni.
- 4.3 De teamleiders bepalen in onderling overleg wanneer een wedstrijd plaatsvindt. Partijen worden gespeeld in één van de toernooi-kamers onder 'Koninklijke Nederlandse Schaakbond' op PlayChess.
- 4.4 In onderling overleg mag besloten worden de wedstrijd op te delen in twee speelmomenten.
- 4.5 In een wedstrijd kunnen in totaal 16 bordpunten en 2 matchpunten worden behaald. Het team met de meeste bordpunten krijgt twee matchpunten; is het aantal bordpunten gelijk dan krijgen beide teams 1 matchpunt.
- 4.5 De uitslagen van een wedstrijd dienen uiterlijk de laatste speeldag van de in artikel 4.2 bepaalde periodes aan de KNSB doorgegeven te zijn. Is een uitslag op de laatste speeldag niet bekend dan is de uitslag 0-0. Indien de wedstrijd gedeeltelijk gespeeld is dan tellen alleen de gespeelde partijen mee voor de stand. Indien de wedstrijd niet geheel gespeeld is dan is worden geen matchpunten behaald als in totaal minder dan 12 bordpunten zijn behaald.

Artikel 5: Spelregels en speeltempo

De wedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het Schaakspel in de officiële vertaling, uitgegeven door de KNSB (laatste uitgave), incl. aanvullingen, voor zover in dit reglement niet anders is bepaald. Het speeltempo bedraagt per speler 3 minuten + 3 seconden toegevoegde tijd per zet. De KNSB-Regels Schaken voor teams op Playchess zijn daarbij van kracht.

6. De wedstrijd

- 6.1 De wedstrijd wordt geleid door een door de thuisclub aangestelde niet-spelende wedstrijdleider. Deze wedstrijdleider start de wedstrijd op in de toernooikamer en is verantwoordelijk voor het doorgeven van de totaal uitslag aan de KNSB.
- 6.2 In een wedstrijd zijn 16 bordpunten en 2 matchpunten te verdienen.

7. Stand

De stand wordt opgemaakt volgens de volgende criteria

- a. bordpunten
- b. matchpunten
- c. bordpunten onderlinge wedstrijd
- d. loting

8. Plaatsing finalepoules

De competitieleider bepaalt voorafgaand aan het seizoen de criteria voor plaatsing naar de finalepoules met inachtneming van het volgende:

- het aantal voorronde poules is gelijk aan het aantal finalepoules;
- indien een vergelijk gemaakt wordt tussen de verschillende poules gebeurt dit volgens de volgende criteria:
 1. aantal bordpunten / aantal wedstrijden
 2. aantal matchpunten / aantal wedstrijden
 3. loting

9. Protest

Tegen een beslissing van de wedstrijdleader is beroep mogelijk bij een door de KNSB aangestelde competitieleider. Het protest dient binnen 2 werkdagen na het einde van de wedstrijd per e-mail ingediend te zijn bij de competitieleider. De competitieleider zal binnen twee weken na ontvangst een beslissing nemen. Tegen een beslissing van de competitieleider is geen beroep mogelijk.

10. Titel

- 10.1 De kampioen (winnaar hoogste finalepoule) krijgt de titel "Internet Club Kampioen van Nederland". De puntjes staan voor het seizoen van het behalen van het kampioenschap (bijvoorbeeld 2010-2011).
- 10.2 Daarnaast krijgt het kampioensteam voor elke opgegeven speler een medaille met de inscriptie: "Internet Club Kampioen van Nederland".
- 10.3 Indien er meer klassen gevormd worden dan krijgen de spelers van het team dat de hoogste finalepoule in de klasse wint voor elke opgegeven speler een medaille met de inscriptie: "Internet Club Kampioen van Klasse". De puntjes staan voor de klassenaam en het seizoen van het behalen van het kampioenschap (bijvoorbeeld 2010-2011).
- 10.4 Alle spelers van de teams die een finalepoule winnen, krijgen 1000 KNSB Meesterpunten.