

Reglement NK Schoolschaak basisonderwijs online individueel

Artikel 1: Groepen

Dit reglement geldt voor de jaarlijks te houden Nederlandse Kampioenschappen Schoolschaak basisonderwijs online individueel. Er wordt gespeeld in de navolgende groepen: Groep 123, 4, 5, 6, 7 en 8

Artikel 2: Deelnemers en school groepen

Er mogen per groep alleen deelnemers meedoen die in de betreffende groep van het basisonderwijs onderwijs volgen. Bij scholen die afwijkende groepsindelingen hanteren, gaat het om vergelijkbare leeftijdsgroepen. Indien twijfel wordt bij de school informatie opgevraagd.

De deelnemers zijn een inschrijfgeld verschuldigd waarvan de hoogte duidelijk vooraf wordt aangegeven.

Artikel 3: Aantal speelronden

Het aantal ronden is 7, tenzij het aantal deelnemers lager is dan 8.

Artikel 4: Spelregels

De wedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het Schaakspel, in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB (laatste uitgave), voor zover in dit Reglement niet anders is bepaald.

Per online platform kunnen er verschillen zitten in gebruik. Het KNSB reglement van het platform Tornelo is van kracht en aanvullend op dit reglement.

Artikel 5: Indeling

De indeling vindt plaats volgens een tevoren vastgestelde versie van het Zwitsers systeem (JaVaFo):

Indien het aantal deelnemers in een leeftijdsgroep te klein is om de indeling volgens het Zwitsers systeem te maken, bepaalt de toernooileider welk indelingssysteem gehanteerd wordt, alsmede de bijbehorende tiebreak regels. Dat is of enkel round robin of dubbel.

Artikel 6: Speeltempo

Het speeltempo bedraagt 5 minuten per persoon per partij met vanaf de eerste zet een bijtelling van 3 seconden per zet.

Artikel 7: Verzuimtijd en elektronische communicatiemiddelen

- a. De verzuimtijd is 5 minuten.
- b. Kan een speler vanwege technische problemen niet in de partij komen of valt de verbinding tussentijds uit, dan kan de wedstrijdleider beslissen om de klok maximaal 5 minuten stilzetten, tenzij de wedstrijdleider om hele bijzondere redenen anders beslist. Bijvoorbeeld als er een stroomstoring in een bepaalde regio is en er nog kans is dat de partijen nog op tijd kunnen plaatsvinden.
- c. Elke speler heeft het recht om de arbiter call te gebruiken als er een dringende vraag is tijdens de partij. De klokken van beide spelers kunnen dan stilgezet worden. Bij onnodig gebruik of misbruik kan de arbiter tijdsbonus geven aan de tegenstander van 1 minuut.
- d. Bij dit NK worden verzoeken om een zet terug te nemen (slip of mouse) niet toegekend. Tevens is een premove (voorkeurszet) niet mogelijk. Er staat ingesteld dat de partij automatisch in remise eindigt bij 3 maal herhaling van zetten of 50 zetten zonder pion- of slagzet.
- e. Als ten aanzien van artikel 11 van de FIDE-Regels voor het Schaakspel geconstateerd wordt dat een speler een mobiele telefoon of een ander elektronisch communicatiemiddel anders dan het apparaat waarop gespeeld

wordt, meegenomen heeft naar het spelersgebied, dan verliest die speler de partij. Het spelersgebied is de ruimte van waar vanuit gespeeld wordt of afgebakend rondom het apparaat als het een hele grote ruimte betreft, zodanig dat de speler geen gebruik kan maken of zicht heeft op die apparaten.

Artikel 8: Bepaling stand

1. De eindrangschikking in een kampioenschap wordt op basis van wedstrijdpunten opgemaakt.
Als twee of meer spelers met een gelijk aantal punten eindigen, dan is het volgende van toepassing:
 - i. meeste weerstandspunten ('wp' of 'Buchholz')
 - ii. onderling resultaat
 - iii. hoogste Sonneborn Berger-score ('SB')
 - iv. indien hierdoor geen beslissing wordt verkregen, worden de gelijk geëindigden ex aequo alfabetisch in de eindstand vermeld. Indien er een titel, geldprijs of trofee mee gemoeid is, worden deze gedeeld, dan wel extra besteld.

Artikel 9: Kampioenen en prijzen

De winnaar per groep krijgt de titel "Online Schoolkampioen van Nederland van groepen 123, 4, 5, 6, 7, of 8"; Aan de titel wordt het jaar waarin deze wordt behaald toegevoegd. Er zijn prijzen voor de eerste 3 per groep.

Artikel 10: Wedstrijdleider

De wedstrijdleider van de groep dan wel daartoe aangewezen plaatsvervanger is belast met de uitvoering en handhaving van dit reglement en het beslissen in alle geschillen en onvoorziene gevallen welke zich ter plaatse mochten voordoen.

Artikel 11: Beroep

Tegen elke beslissing van een wedstrijdleider kan een speler, mits direct na het bekend worden van die beslissing, protest aantekenen. Een dergelijk protest dient per email te worden ingediend bij de organisator, die voor onverwijld behandeling door de Hoofdscheidsrechter zorgdraagt. De hoofdscheidsrechter in beroepszaken doet bindend uitspraak.

Artikel 12: Eerlijk spel en preventieve maatregelen

Spelers dienen hun partijen te spelen zonder adviezen van derden. Tevens is het gelijktijdig gebruik maken van schaakprogramma's ten strengste verboden. Ter preventie dient de video verbinding aan te staan op de betreffende speler. De wedstrijdleiding kan tevens de speler verzoeken om in een aparte video kamer het scherm te delen met de wedstrijdleiding als die daarom vraagt. Tevens kan dan gevraagd worden de microfoon aan te zetten. Als de speler daaraan geen gehoor wil geven, kan dit tot verlies van de partij en zelfs tot uitsluiting van het toernooi leiden. Tijdens het spelen en na afloop worden de partijen gecontroleerd door de KNSB. Deze kan tot uiterlijk 14 dagen na afloop van het toernooi de hulp inroepen van de KNSB Advies Commissie Anti Cheat om de partij of partijen nader te beoordelen op vals spel.

Indien bij een speler vals spel wordt geconstateerd, dan wordt deze speler direct geschorst conform de tijdsduur die daarvoor staat voor alle KNSB internetschaakactiviteiten. Tevens worden zijn partijen reglementair verloren verklaard.

Aldus vastgesteld door de KNSB, 29 juni 2022.