

## Reglement Jeugdclubcompetitie

### Artikel 1: Leeftijdscategorieën

Dit reglement geldt voor de jaarlijks te organiseren wedstrijden in de KNSB Jeugdclubcompetitie tussen de jeugdteams van schaakverenigingen in de leeftijdscategorieën t/m 18 jaar (A), t/m 14 jaar (C), t/m 12 jaar (D) en t/m 10 jaar (E). Deelnemers mogen de voor hun categorie vermelde leeftijd pas bereiken op of na 1 januari van het jaar waarin de wedstrijd om het landelijk Kampioenschap aanvangt.

### Artikel 2: Speelperiode/data

Genoemde wedstrijden worden gehouden in de periode van september tot en met december. Alle partijen van een wedstrijd moeten gelijktijdig worden gespeeld. Van de vastgestelde speeldata mag niet worden afgeweken tenzij de KNSB Jeugdclubcompetitieleider hiervoor toestemming heeft verleend.

### Artikel 3: Aantal teams

Aan de wedstrijden in de categorieën D en E nemen resp. maximaal 32 en 40 teams deel onder de noemer Meesterklasse D en E.

Deze teams worden als volgt bepaald:

- 3.1 de kampioenen (of hun plaatsvervangers) van de 13 regionale bonden;
  - 3.2 een of meer extra teams uit de regionale bonden, waarvan er een of meer teams bij de voorafgaande KNSB-jeugdclubcompetitie op de eerste tot en met de derde plaats geëindigd zijn (D); Of eerste tot en met zesde plaats (E);
  - 3.3 extra teams per regionale bond volgens de verdeelsleutel met een maximum van 5 per regionale bond;
  - 3.4 eventueel extra reserveteams aangevuld tot het maximumaantal;
- Aan de wedstrijden in categorie A en C nemen maximaal 24 teams per categorie deel. Verenigingen kunnen daarvoor vrij teams inschrijven tot het maximum is bereikt.

### Artikel 4: Leiding

- 4.1 De competitie wordt geleid door de KNSB Jeugdclubcompetitieleider, die door de KNSB wordt aangewezen. De KNSB Jeugdclubcompetitieleider is belast met de uitvoering en handhaving van dit reglement en het beslissen in onvoorziene gevallen welke zich ter zake mochten voordoen.  
Bij ontstentenis van de KNSB Jeugdclubcompetitieleider wordt zijn of haar functie waargenomen door een door de KNSB aan te wijzen plaatsvervanger.
- 4.2 De wedstrijden in de Meesterklasse D en E worden centraal gespeeld, in de halve finales gesplitst naar twee locaties en de finales centraal.
- 4.3 De wedstrijden in de Meesterklasse A en C worden zoveel mogelijk centraal gespeeld. Deelnemende clubs kunnen bij inschrijving aangeven of ze dagorganisator willen zijn.

### Artikel 5: Aanmelding

- 5.1 Voor de deelname van een team is een inschrijfgeld verschuldigd. De hoogte daarvan wordt jaarlijks vastgesteld per categorie of klasse. De inschrijving van een team is pas geldig, zodra het voor de categorie of klasse vastgestelde inschrijfgeld is voldaan.
- 5.2 De gerechtigde teams, volgens artikel 3, dienen hun deelname uiterlijk 15 juni (A, C), 1 juli (D en E) van het jaar waarin de KNSB Jeugdclubcompetitie aanvangt te bevestigen. De gerechtigde teams krijgen hiervoor van de KNSB bericht.
- 5.3 Spelers, die voor een team van een vereniging in de KNSB Jeugdclubcompetitie zijn uitgekomen, mogen in hetzelfde seizoen niet meer uitkomen voor een andere vereniging in deze competitie.

- 5.4 Verenigingen kunnen een dispensatieverzoek voor het gestelde in lid 3 indienen bij de KNSB Jeugdclubcompetitieleider.
- 5.5 De teams zijn verplicht bij inschrijving de namen en relatienummers van vier spelers bekend te maken. Deze spelers dienen op de opgavedatum als lid geregistreerd te zijn van de vereniging waarvoor wordt uitgekomen en als zodanig bij de KNSB bekend te zijn. Als bij de controle blijkt dat de spelers niet op de ledenlijst voorkomen van de betreffende vereniging worden deze als niet opgegeven beschouwd.
- 5.6 Na de uiterste aanmelddatum komen de eventueel verworven rechten van verenigingen of regionale bonden te vervallen, indien de teams zich niet hebben ingeschreven of als zij zich na deze datum alsnog terugtrekken. De KNSB bepaalt vervolgens welke reserveteams mogen deelnemen.
- 5.7 Spelers mogen slechts voor 1 team opgegeven worden. Uitzondering is dat spelers zowel voor een E als een D team opgegeven kunnen worden aangezien deze categorieën niet op dezelfde datum spelen.

#### **Artikel 6: Opstelling, teamleider en invallers**

- 6.1 De in het speelprogramma eerstgenoemde teams spelen aan de oneven genummerde borden met zwart, aan de even genummerde borden met wit.
- 6.2 De teamleider is vrij om per speeldag de bordvolgorde van de spelers te bepalen met in achtneming van lid 4. Uitgangspunt hierbij is wel dat de sterkste spelers in principe aan de hogere borden worden opgesteld. Deze volgorde mag die speeldag echter niet meer gewijzigd worden. Een onreglementaire opstelling mag in de volgende rondes eenmalig worden gecorrigeerd.
- 6.3 Invallers schuiven in op een door de teamleider te bepalen bord. Eenmaal opgesteld, geldt dezelfde restrictie als bij lid 2.
- 6.4 Bij de opstelling mag er geen sprake zijn van een verschil in ratingpunten van 200 of meer tussen de spelers die het betreft. Dat wil zeggen de speler met meer dan 200 ratingpunten meer, dient aan een hoger bord plaats te nemen. Spelers zonder rating en niet opgekomen spelers krijgen rating 0 toegekend. Voor de A en C geldt de KNSB-rating, voor de D en E de KNSB-jeugd-rating.
- 6.5 Het is mogelijk om uiterlijk 48 uur van tevoren een dispensatieverzoek in te dienen voor artikel 6.4. Bijvoorbeeld voor een niet recente rating of sterk afwijkend FIDE-rating.  
De ratings per 1 september van het jaar gelden hierbij als criterium voor de hele competitie.
- 6.6 De opgegeven spelers van een team (de 4 basisspelers) mogen niet in een lager team uitkomen. Hierbij geldt een 1<sup>e</sup> team als hoger dan een 2<sup>e</sup> team resp. 3<sup>e</sup> team of meer en een Meesterklasse A hoger dan een C team, resp. D of E team. Uitzondering: Opgegeven spelers voor de D categorie die nog speelgerechtigd zijn voor de E categorie mogen onbeperkt invallen in een E team.
- 6.7 Het is niet nodig om vooraf reserves door te geven. Naast de vier opgegeven spelers, zijn alle overige actieve leden die aan het leeftijdscriterium voldoen en op de ledenlijst van de vereniging in OLA staan speelgerechtigd (peiling 48 uur voor aanvang) als invaller en hoeven niet vooraf opgegeven te worden.

#### **Artikel 7: Speelsysteem en indeling**

- 7.1 In de Meesterklasse A en C worden in totaal 8 rondes gespeeld. Er worden 2 rondes per dag gespeeld;  
In de Meesterklasse D worden 6 rondes per dag gespeeld, zowel in de halve finales als in de finale. Er plaatsen zich 12 teams voor de finale. In de finale gelden uitsluitend de resultaten van die dag. De resultaten uit de halve finale tellen daarbij niet mee.  
Bij de Meesterklasse E worden 7 rondes op een dag gespeeld; Er plaatsen zich

18 teams voor de finale. In de finale gelden uitsluitend de resultaten van die dag. De resultaten uit de halve finale tellen daarbij niet mee.

- 7.2 De indeling van alle categorieën geschiedt volgens het Zwitsers Systeem. De top 6 per halve finale bij de D resp. de top 9 bij de E plaatsen zich voor de finale. De halve finales worden zoveel mogelijk ingedeeld zodat de grootste reisafstanden beperkt blijven. Indien mogelijk worden daarbij de teams van eenzelfde regionale bond gespreid over de halve finalegroepen. In de finale wordt ingedeeld volgens het Zwitsers systeem op gemiddelde teamrating van de opgegeven basisopstelling.

### **Artikel 8: Punten**

Voor een gewonnen partij wordt aan de winnaar een bord punt toegekend. Voor een remisepartij krijgt ieder van de spelers een half punt. Een verloren partij levert geen punten op.

Aan het team, dat in een wedstrijd meer bordpunten behaalt dan de tegenpartij, worden twee matchpunten toegekend; behalen beide teams evenveel bordpunten, dan verkrijgen ze elk één matchpunt (gelijkspel).

### **Artikel 9: Overtredingen en boetes**

- 9.1 Bij overtreding van bepalingen van artikel 5 en/of 6 wordt de partij steeds verloren verklaard voor de speler die ten onrechte aan de wedstrijd heeft deelgenomen, c.q. aan een lager bord heeft gespeeld dan is toegestaan.
- 9.2 Het terugtrekken van een team gedurende de competitie of in de periode tussen 1 september en de aanvang van de 1e ronde kan worden bestraft met een maximale boete ter grootte van het voor de categorie verschuldigde inschrijfgeld.
- 9.3 Een team dat tijdens een wedstrijd aan een bord een reglementaire nul krijgt wegens het te laat aanwezig zijn van een speler, kan worden bestraft met een boete van maximaal de daarvoor vastgestelde boete per speler per wedstrijd.
- 9.4 Indien een team niet met tenminste 3 spelers een uur na het vastgestelde tijdstip in het speellokaal aanwezig is, wordt het team beschouwd als niet te zijn opgekomen of als er meerdere wedstrijden gepland staan, voor al deze wedstrijden. Dat team verliest dan de vastgestelde wedstrijd(en) met 4-0 en kan bovendien worden gestraft met een boete ter grootte van maximaal eenmaal het voor de categorie verschuldigde inschrijfgeld voor de gehele wedstrijddag.

### **Artikel 10: Eindstanden**

De volgorde in de Meesterklasse A, C, D- of E aan het einde van de competitiewedstrijden wordt bepaald door het aantal matchpunten. Als dit gelijk is beslist het aantal bordpunten. Als dit tevens gelijk is, geldt achtereenvolgens:

- onderling resultaat;
- het aantal weerstandspunten op basis van matchpunten;
- Sonneborn-Berger punten op basis van matchpunten;
- Tot slot loting.

### **Artikel 11: Titels en prijzen**

Het team dat eerste wordt in de Meesterklasse A, C, D of E verkrijgt de titel "Jeugdclubkampioen van Nederland.....", onder toevoeging van het betreffende competitie seizoen en categorie.

De organisatie stelt drie teamprijzen voor de drie hoogst geëindigde teams per categorie ter beschikking, alsmede individuele prijzen voor de spelers van deze teams. Uitzondering is de E waar voor de vijf hoogst geëindigde teams prijzen beschikbaar zijn. De verenigingen van de vier kampioenen ontvangen tevens een digitale klok.

Er zijn tevens individuele topscorersprijzen per categorie voor de speler met de hoogste score. Hiervoor geldt allereerst het aantal gescoorde punten en bij gelijke score het hoogste percentage (punten/aantal partijen). Indien dan nog gelijk worden extra prijzen besteld.

Voor alle deelnemers de Meesterklasse D en E verzorgt de organisatie tevens een aandenken.

### **Artikel 12: Speeltempo**

Het speeltempo in de categorieën A en C bedraagt 100 minuten per speler per partij + 10 seconden extra tijd per zet.

Het speeltempo in categorie D bedraagt 20 minuten per speler per partij + 5 seconden extra tijd per zet.

Het speeltempo in categorie E bedraagt 15 minuten per speler per partij plus 5 seconden extra tijd per zet.

### **Artikel 13: FIDE-regels**

De wedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het Schaakspel (A-C), in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB (laatste uitgave), voor zover in dit reglement niet anders is bepaald.

Bij de Meesterklasse D en E wordt volgens de FIDE-Regels voor Rapidschaak (aanhangsel A volgens artikel A.4) gespeeld.

De volgende toevoegingen gelden hierbij:

- a) De verzuimtijd is 15 minuten (E), 25 minuten (D) of 60 minuten (A-C);
- b) Voorts wordt artikel 7.5.5 en A.4.2 (1<sup>e</sup> alinea) bij de D en E niet toegepast. Dat betekent dat een onreglementaire zet zoals beschreven in artikel 7.5 niet tot verlies van de partij zal leiden, maar de partij wordt vervolgd vanaf de laatste reglementaire zet.
- c) Als ten aanzien van artikel 11.3.2 van de FIDE-Regels voor het Schaakspel geconstateerd wordt dat een speler een mobiele telefoon of een ander elektronisch communicatiemiddel meegenomen heeft naar het spelersgebied, dan krijgt die speler een waarschuwing. De arbiter heeft het recht te onderzoeken of het apparaat aanstaat. Als een dergelijk apparaat, zonder toestemming van de arbiter, aan staat, dan verliest die speler de partij, tenzij de arbiter anders beslist.  
Een speler die arriveert nadat de wedstrijd is begonnen, moet zijn of haar mobiele telefoon of andere elektronische apparaten direct uitzetten en wegleggen voordat de speler de eerste zet doet.
- d) Tijdens de wedstrijd is het een speler verboden om een horloge te dragen. Indien wordt geconstateerd dat een speler tijdens de partij een horloge draagt dan bepaalt de arbiter welke sanctie wordt toegepast.
- e) Indien daar aanleiding toe is, kan de arbiter bij uitzondering een scanner inzetten om de elektronica op te sporen.

### **Artikel 14: Reiskosten**

Als tegemoetkoming voor de door de deelnemende verenigingen te maken kosten vergoedt de KNSB na declaratie de noodzakelijke reiskosten als volgt:

- 14.1 De vergoeding is gelijk aan de kosten voor het openbaar vervoer, goedkoopste tarief, voor vier teamspelers en de teamleider (samen reizen op kortingskaart) onder aftrek van de vastgestelde eigen bijdrage reiskosten per team per speeldag.
- 14.2 Indien per auto (maximaal 1 auto per team) wordt gereisd geldt de daarvoor vastgestelde vergoeding per kilometer, onder aftrek van de vastgestelde eigen bijdrage reiskosten per team per speeldag.
- 14.3 Een declaratie zonder toevoeging van treinkaartjes e.d. wordt behandeld als onder lid 2 vermeld.

### **Artikel 15: Protesten en beroep**

- 15.1 Tegen een beslissing van een wedstrijdleader kan protest worden aangetekend bij de KNSB Jeugdclubcompetitieleader. Het protest moet blijken uit het wedstrijdformulier en de indiener van het protest dient tevens de betrokken wedstrijdleader en de teamleader van de tegenpartij ervan op de hoogte te stellen dat een protest zal worden ingediend. Het protest dient binnen vier dagen na de wedstrijd schriftelijk worden toegelicht bij de KNSB Jeugdclubcompetitieleader.  
De betrokken wedstrijdleader dient binnen vier dagen over de door hem genomen beslissing schriftelijk te rapporteren aan de KNSB Jeugdclubcompetitieleader.  
Desgewenst kan de teamleader van de tegenpartij, ook vier dagen na de wedstrijd, schriftelijk zijn visie op de gebeurtenissen toelichten bij de KNSB Jeugdclubcompetitieleader.
- 15.2 De KNSB Jeugdclubcompetitieleader neemt in principe binnen vier dagen, na het verstrijken van de in lid 1 genoemde termijn, een beslissing welke hij schriftelijk kenbaar maakt.  
De KNSB Jeugdclubcompetitieleader kan zijn beslissingstermijn verlengen indien hij alvorens te beslissen nog nadere mondelinge of schriftelijke toelichting behoeft.
- 15.3 Tegen een beslissing van de KNSB Jeugdclubcompetitieleader kan beroep worden ingesteld bij de Commissie van Beroep van de KNSB. Een beroep wordt schriftelijk ingesteld binnen 14 dagen nadat de KNSB Jeugdclubcompetitieleader zijn beslissing aan de desbetreffende vereniging heeft meegedeeld, door toezending van het beroepsschrift per e-mail waarvan de ontvangst is bevestigd door de KNSB.  
Het beroepsschrift dient vergezeld te gaan van een cautie waarvan de hoogte door de Algemene Vergadering van de KNSB wordt vastgesteld. De cautie wordt terugbetaald indien het beroep gegrond wordt verklaard. Indien het beroep niet gegrond wordt verklaard, beslist de Commissie van Beroep of de cautie, of een deel daarvan, wordt terugbetaald; bij afwijzing van het beroep zal altijd een minimum van 50% van de vastgestelde cautie wegens administratiekosten niet terugbetaald worden. Afschriften van het beroepsschrift dienen gelijktijdig te worden gezonden aan de KNSB Jeugdclubcompetitieleader, de betrokken wedstrijdleader en aan de betrokken vereniging(en). Het bestuur van de KNSB stelt het beroepsschrift zo spoedig mogelijk in handen van de Commissie van Beroep.  
De beslissingen van de Commissie van Beroep zijn bindend. Tegen de beslissingen van deze commissie staat geen verder beroep open.

### **Artikel 16. Ingeval de wedstrijden vanwege Corona maatregelen niet gespeeld kunnen worden.**

- 16.1 Indien er vanwege corona maatregelen, te weten de lokale noodverordening waar de wedstrijden gespeeld zouden worden of vanwege een reisverbod van een der teams, of anderszins, wordt direct uitgeweken naar een online alternatief, tenzij anders door de centrale organisatie is besloten. Hierbij worden zoveel mogelijk de oorspronkelijke speeldagen / tijden aangehouden. De wedstrijden worden op Tornado gespeeld.

Aldus vastgesteld door de KNSB, 6 september 2023

**Richtlijn mobiele telefoon in de speelzaal:**

- Verboden is het dragen van een mobiele telefoon op het lichaam, in een jas of tas die wordt meegenomen tijdens een wandeling door de speelzaal of bij bezoek aan het toilet. Een overtreding van deze regel wordt bestraft met het verlies van de partij.
- Toegestaan is het meenemen van een mobiele telefoon tot in de speelzaal mits deze wordt uitgeschakeld bij aanvang van de partij. Deze telefoon mag:
  - in een tas of jas bewaard worden naast de speeltafel, of hangende op een stoel.
  - afgegeven worden aan een niet-spelende teamleider
  - afgegeven worden op een algemene verzamelplaats of kluis voor mobiele telefoons
  - op de speeltafel liggen
- Bestrafen overtreding telefoon of ander elektronische communicatiemiddel in de speelzaal:  
Indien vastgesteld wordt dat een mobiele telefoon niet uitgeschakeld op een toegestane plek in de speelzaal is, dan wordt de speeltijd van de spelende eigenaar bij een eerste overtreding gehalveerd met een maximum mindering van 10 minuten. Bij een tweede overtreding verliest hij de partij en de arbiter bepaalt het resultaat van de tegenstander.