

## Reglement NK jeugd Online tot en met 14, 16 en 18 jaar

### Artikel 1: Leeftijdscategorieën

- a. Dit reglement geldt voor de jaarlijks te houden persoonlijke Nederlandse Kampioenschappen voor de Jeugd. Er wordt gespeeld in de navolgende leeftijdscategorieën:

A-1	jeugd t/m 18 jaar	A-2	meisjes t/m 18 jaar
B-1	jeugd t/m 16 jaar	B-2	meisjes t/m 16 jaar
C-1	jeugd t/m 14 jaar	C-2	meisjes t/m 14 jaar

- b. De KNSB bepaalt voor iedere leeftijdsgroep of de twee categorieën, jeugd en meisjes, binnen die groep hetzij gescheiden, hetzij gemengd gespeeld worden.

### Artikel 2: Organisatie

Telkenmale stelt het bestuur van de KNSB vast:

- de locatie waar gespeeld wordt
- de uiterste datum waarop de aanmelding van de gerechtigden en de gegadigden voor de extra plaatsen ontvangen moet zijn;
- de organisator en wedstrijdleiding.

### Artikel 3: Aantal deelnemers en speelronden

- Het aantal spelers per leeftijdscategorie wordt jaarlijks door de KNSB bepaald.
- Het aantal ronden is 9, tenzij er een poule van 8 deelnemers is gevormd of de groep te klein is 9 ronden te spelen.

### Artikel 4: Spelregels FIDE en spelregels platform

De wedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het Schaakspel, in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB (laatste uitgave), voor zover in dit Reglement niet anders is bepaald.

Per online platform kunnen er verschillen zitten in gebruik. Het KNSB reglement van het platform Tornelo is van kracht en aanvullend op dit reglement.

### Artikel 5: Indeling

De indeling vindt plaats volgens een tevoren vastgestelde versie van het Zwitsers systeem:

- De indeling van de Zwitserse groepen vindt plaats op grond van rating: op FIDE-rating indien 80% van de deelnemers of meer er een bezit; Zo niet op KNSB-rating; Indien een deelnemer geen KNSB-rating bezit, wordt voor deze deelnemer de KNSB-jeugdrating genomen;
- Indien het aantal deelnemers in een leeftijdsgroep te klein is om de indeling volgens het Zwitsers systeem te maken, bepaalt de hoofdwedstrijdleider welk indelingssysteem gehanteerd wordt, alsmede de bijbehorende tiebreak regels.

### Artikel 6: Speeltempo

Het speeltempo voor alle categorieën is 25 minuten plus 5 seconden per zet (increment).

### Artikel 7: Verzuimtijd, arbiter call en instellingen

- De verzuimtijd is 25 minuten. Een speler verliest de partij als de speler na de verzuimtijd voor het eerst contact heeft met het schaakbord.
- Kan een speler vanwege technische problemen niet in de partij komen of valt de verbinding tussentijds uit, dan kan de wedstrijdleider beslissen om de klok maximaal 15 minuten stilzetten, tenzij de wedstrijdleider om hele bijzondere redenen anders beslist. Bijvoorbeeld als er een stroomstoring in een bepaalde regio is en er nog kans is dat de partijen nog op tijd kunnen plaatsvinden.

- Spelers krijgen extra rusttijd van maximaal 15 minuten als de start van de volgende ronde overlapt.
- c. Elke speler heeft het recht om de arbiter call te gebruiken als er een dringende vraag is tijdens de partij. De klokken van beide spelers wordt dan automatisch stilgezet. Bij onnodig gebruik of misbruik kan de arbiter tijdsbonus geven aan de tegenstander van 2 minuten
  - d. Bij dit NK worden verzoeken om een zet terug te nemen (slip of mouse) niet toegekend. Tevens is een premove (voorkeurszet) niet mogelijk. Er staat ingesteld dat de partij automatisch in remise eindigt bij 3 maal herhaling van zetten of 50 zetten zonder pion- of slagzet.
  - e. Als ten aanzien van artikel 11 van de FIDE-Regels voor het Schaakspel geconstateerd wordt dat een speler een mobiele telefoon of een ander elektronisch communicatiemiddel anders dan het apparaat waarop gespeeld wordt, meegenomen heeft naar het spelersgebied, dan verliest die speler de partij. Het spelersgebied is de ruimte van waar vanuit gespeeld wordt of afgebakend rondom het apparaat als het een hele grote ruimte betreft, zodanig dat de speler geen gebruik kan maken of zicht heeft op die apparaten.

#### **Artikel 8: Bepaling stand**

1. De eindrangschikking in een kampioenschap wordt op basis van wedstrijdpunten opgemaakt.  
Als twee of meer spelers in een van de categorieën A-1 t/m C-2 met een gelijk aantal punten eindigen, dan is het volgende van toepassing:
  - i. onderling resultaat
  - ii. meeste weerstandspunten ('wp' of 'Buchholz')
  - iii. hoogste Sonneborn Berger-score ('SB')
  - iv. indien hierdoor geen beslissing wordt verkregen, worden de gelijk geëindigden ex aequo alfabetisch in de eindstand vermeld. Indien er een titel, geldprijs of trofee mee gemoeid is, worden deze gedeeld, dan wel extra besteld.

#### **Artikel 9: Kampioenen**

De winnaar in categorie A-1 krijgt de titel "Online Jeugdkampioen van Nederland"; de winnares in categorie A-2 krijgt de titel "Online Meisjeskampioene van Nederland"; de winnaar c.q. winnares in elk der overige categorieën krijgt de titel "Online Jeugd c.q. Online Meisjeskampioen(e) van Nederland t/m .. jaar".  
Aan de titel wordt het jaar waarin deze wordt behaald toegevoegd.

#### **Artikel 10: Wedstrijdleader**

De wedstrijdleader van de groep dan wel daartoe aangewezen plaatsvervanger is belast met de uitvoering en handhaving van dit reglement en het beslissen in alle geschillen en onvoorziene gevallen welke zich ter plaatse mochten voordoen.

#### **Artikel 11: Beroep**

Tegen elke beslissing van een wedstrijdleader kan een speler, mits direct na het bekend worden van die beslissing, protest aantekenen. Een dergelijk protest dient per email te worden ingediend bij de organisator, die voor onverwijld behandeling door de Hoofdscheidsrechter zorg draagt. De hoofdscheidsrechter in beroepszaken doet bindend uitspraak.

#### **Artikel 12: Eerlijk spel en preventieve maatregelen**

Spelers dienen hun partijen te spelen zonder adviezen van derden. Tevens is het gelijktijdig gebruik maken van schaakprogramma's ten strengste verboden.  
Ter preventie dient de video verbinding aan te staan op de betreffende speler.

De wedstrijdleiding kan tevens de speler verzoeken om in een aparte video kamer het scherm te delen met de wedstrijdleiding als die daarom vraagt. Tevens kan dan gevraagd worden de microfoon aan te zetten. Als de speler daaraan geen gehoor wil geven, kan dit tot verlies van de partij en zelfs tot uitsluiting van het toernooi leiden. Tijdens het spelen en na afloop worden de partijen gecontroleerd door de KNSB. Deze kan tot uiterlijk 14 dagen na afloop van het toernooi de hulp inroepen van de KNSB Advies Commissie Anti Cheat om de partij of partijen nader te beoordelen op vals spel.

Indien bij een speler vals spel wordt geconstateerd, dan wordt deze speler direct geschorst conform de tijdsduur die daarvoor staat voor alle KNSB internetschaakactiviteiten. Tevens worden zijn partijen reglementair verloren verklaard.

Aldus vastgesteld door het Bestuur van de KNSB, 12 mei 2026