

Reglement Jan Timman Schaal

Artikel 1

- 1.1. De algemene leiding van de wedstrijden berust bij de competitieleider van de KNSB. Hij is belast met de uitvoering en handhaving van dit reglement en het beslissen in alle geschillen en onvoorziene gevallen, welke zich ter zake mochten voordoen.
- 1.2. Bij ontstentenis van de competitieleider wordt zijn functie waargenomen door een door het bestuur van de KNSB aan te wijzen plaatsvervanger.

Artikel 2

- 2.1 Voor de wedstrijden plaatsen zich vier verenigingen. De vereniging van de winnaar van de bekerfinale van het voorafgaande seizoen, en de verenigingen van de drie hoogst geëindigde teams in de Meesterklasse van het voorafgaande seizoen.
- 2.2 Wanneer het aantal rechthebbende verenigingen van lid 1 kleiner is dan vier dan is de vereniging van het hoogst geëindigde nog niet geplaatste team in de Meesterklasse van het voorafgaande seizoen geplaatst.
- 2.3 Als na lid 2 nog steeds geen vier verenigingen rechthebbend zijn, dan wordt de procedure van lid 2 herhaald, tot er vier rechthebbende verenigingen zijn.
- 2.4 Indien een van de rechthebbende verenigingen afziet van deelname dan wordt volgens lid 2 een volgende vereniging rechthebbend.

Hoofdstuk II – wedstrijden Jan Timman Schaal

Artikel 3

De wedstrijden voor de Jan Timman Schaal worden gespeeld op door het KNSB-bestuur ten minste een half jaar tevoren aan te wijzen zaterdag of zondag vanaf 1 tot en met 15 september.

Artikel 4

De wedstrijden voor viertallen bestaan uit een halve finale, een finale en een wedstrijd om de derde en vierde plaats.

- in de halve finale speelt de bekerwinnaar tegen de laagst geëindigde uit de Meesterklasse.
- in de finale spelen de winnaars van de halve finale.
- Voor de derde en vierde plaats de verliezers van de halve finale.

Artikel 5

De winnaar van de finalewedstrijd krijgt de titel 'Winnaar Jan Timman Schaal' (onder toevoeging van het betrokken jaar).

Artikel 6

In een wedstrijd worden twee partijen gespeeld, een keer met wit en een keer met zwart. De tweede partij van elke ronde start uiterlijk 10 minuten na afloop van de laatst beëindigde eerste partij van die ronde.
Het speeltempo is 25 minuten voor de hele partij en voor elke zet 5 seconden extra tijd vanaf de start.

Artikel 7

Voor het begin van de wedstrijd overhandigen de leiders van de viertallen gelijktijdig de opstelling van de viertallen aan de wedstrijdleader in de volgorde waarin de spelers aan de borden zullen plaatsnemen. Eerst daarna geschiedt de loting voor de kleurverdeling voor de eerste partij en wel voor de beide oneven genummerde borden gezamenlijk. De even genummerde borden krijgen vervolgens de tegengestelde kleurverdeling.

Artikel 8

In geval van een protest is de leider van het thuisspelende team verplicht ervoor te zorgen dat uiterlijk 15 minuten na de wedstrijd een door beide teamleiders en de wedstrijdleader ondertekend, door de KNSB verkrijgbaar gesteld, uitslagformulier met de gedetailleerde uitslag door de competitieleider of een door hem aan te wijzen persoon/instantie is ontvangen, ook al zijn niet alle partijen uitgespeeld. De competitieleider of een door hem aan te wijzen persoon/instantie zal zo snel mogelijk een beslissing nemen.

Artikel 9

De verzuimtijd is 10 minuten. Zie verder Artikel 6.7.1 van de FIDE-Regels voor het Schaakspel.

Artikel 10

Tijdens de wedstrijd is het een speler verboden om een mobiele telefoon of andere elektronische hulpmiddelen bij zich te dragen. Als geconstateerd wordt dat een speler zo'n apparaat bij zich draagt, dan verliest die speler de partij. Spelers, ook die arriveren nadat de wedstrijd is begonnen, moeten hun mobiele telefoon of andere elektronische communicatiemiddelen direct uitzetten en wegleggen voordat zij de eerste zet doen.

Artikel 11

Een wedstrijd wordt gewonnen door het team dat de meeste bordpunten behaalt. Indien beide teams evenveel bordpunten hebben behaald dan

- a. spelen dezelfde spelers tegen elkaar met de kleuren van de eerste partij uit artikel 7 een partij snelschaak, waarbij elke speler 3 minuten bedenktijd heeft voor de hele partij en voor elke zet krijgt de speler 2 seconden extra tijd. Is na het snelschaak de stand weer gelijk, dan
- b. wordt de uitslag bepaald met weglating van het laatste bord van de tweede partij; is de stand ook dan gelijk, dan
- c. is de uitslag aan de eerste twee borden van de tweede partijen bepalend; is de stand nog steeds gelijk, dan
- d. is het resultaat aan het eerste bord van de tweede partijen doorslaggevend. Zijn alle uitslagen van de tweede partij in 1-1 geëindigd, dan
- e. wordt het proces vanaf lid b. herhaald met de eerste partij. Zijn alle uitslagen van de eerste partij ook in 1-1 geëindigd, dan
- f. beslist het resultaat van de eerste drie borden in het snelschaak; is ook dan de stand gelijk, dan
- g. beslist de uitslag van de eerste twee borden in het snelschaak. Is ook dit gelijk, dan
- h. beslist het resultaat aan het eerste bord in het snelschaak. Zijn zowel alle gewone partijen als alle snelschaakpartijen in remise geëindigd, dan
- i. wordt geloot. Het resultaat dient op het wedstrijdformulier te worden vermeld.

Artikel 12

De kosten voor zaalhuur in de eindronde komen voor rekening van de KNSB.

Artikel 13

In onvoorziene gevallen geldt zo mogelijk het KNSB-competitiereglement, in alle overige gevallen beslist de competitieleider, tegen wiens beslissingen beroep openstaat conform het bepaalde in art. 3 van het KNSB-competitiereglement.

Artikel 14

Bij ontstentenis van de competitieleider wordt zijn functie waargenomen door een door het bestuur van de KNSB aan te wijzen plaatsvervanger.

Aldus vastgesteld in de Ledenraad van de KNSB gehouden in Utrecht op 13 juni 2026.